GRATUITA

Septiembre 2012 N27

VISITA NUESTRO BLOG

CREATIVE FUTURE

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

ANALISIS

SLEEPING DOGS

PON HONG KONG A TUS PIES

ANALISIS

MICOACH

PONTE EN FORMA CON MICOACH

ESPECIAL

XCOM ENEMY UNKNOWN

DISFRUTA DE UN NUEVO AMBIENTE

DARKSIDERS II

CONDUCE A MUERTE A LA SALVACIÓN DE LA HUMANIDAD

The Sims 3 Diesel • Wii U • Ratcher and Clark Trilogy HD • Mars War Logs • Aliens Colonial Marines

EDITORIAL

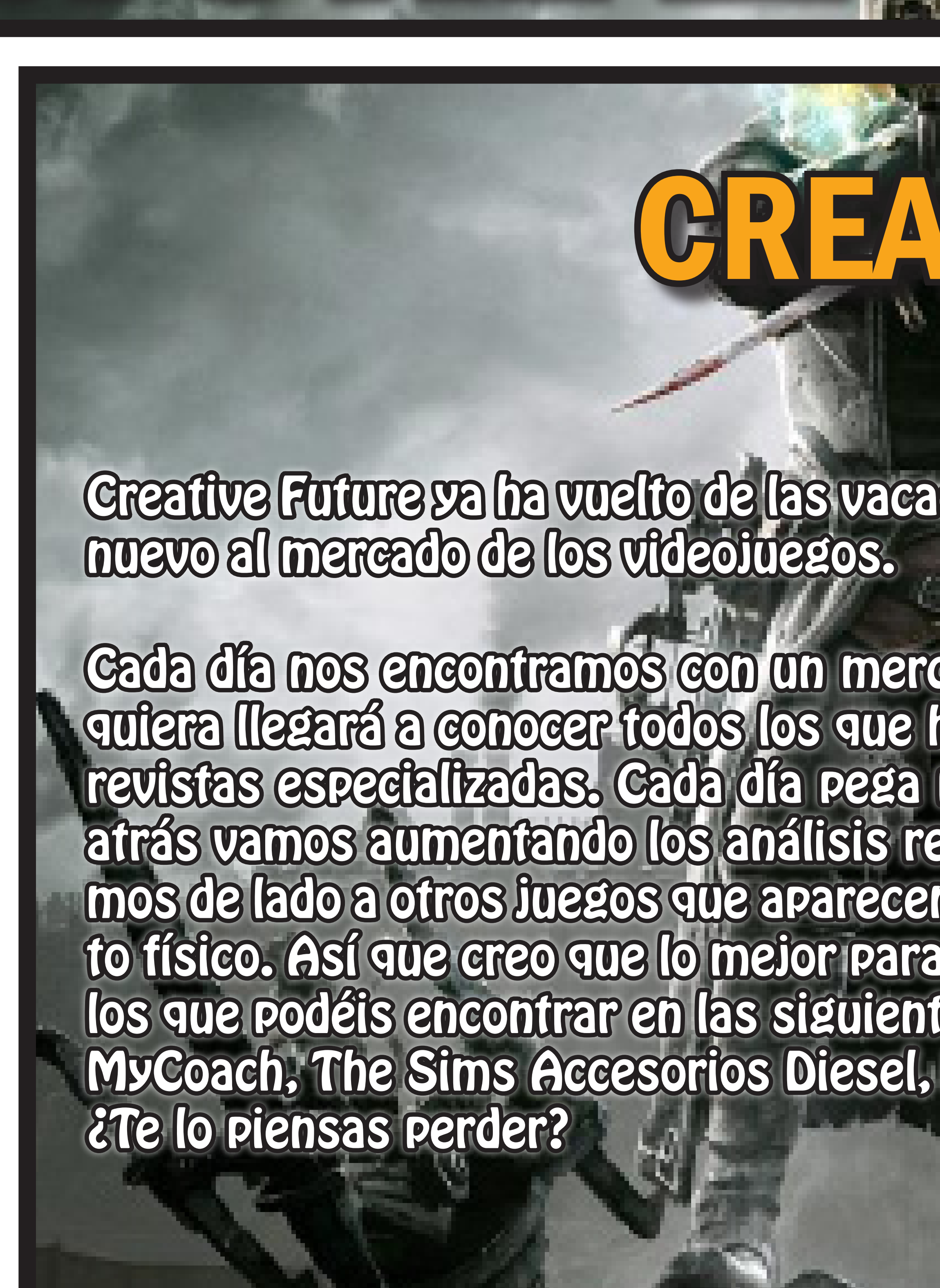
DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO GRÁFICO
DISEÑO Y MAQUETACION
CRISTINA USERO
TIRA CÓMICA
JAUME FONT

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
JOSE A. SANCHEZ
RAUL MARTIN
DAVID VAQUERIZO
ALVARO NARANJO

COLABORAN:
EMILIO J. RUIZ
ISA GARCIA
CARMEN Mº RUIZ

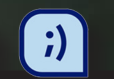


CREA

Creative Future ya ha vuelto de las vaca
nuevo al mercado de los videojuegos.

Cada día nos encontramos con un merc
quiera llegará a conocer todos los que h
revistas especializadas. Cada día pega
atrás vamos aumentando los análisis re
mos de lado a otros juegos que aparecen
to físico. Así que creo que lo mejor para
los que podéis encontrar en las siguient
MyCoach, The Sims Accesorios Diesel,
¿Te lo piensas perder?







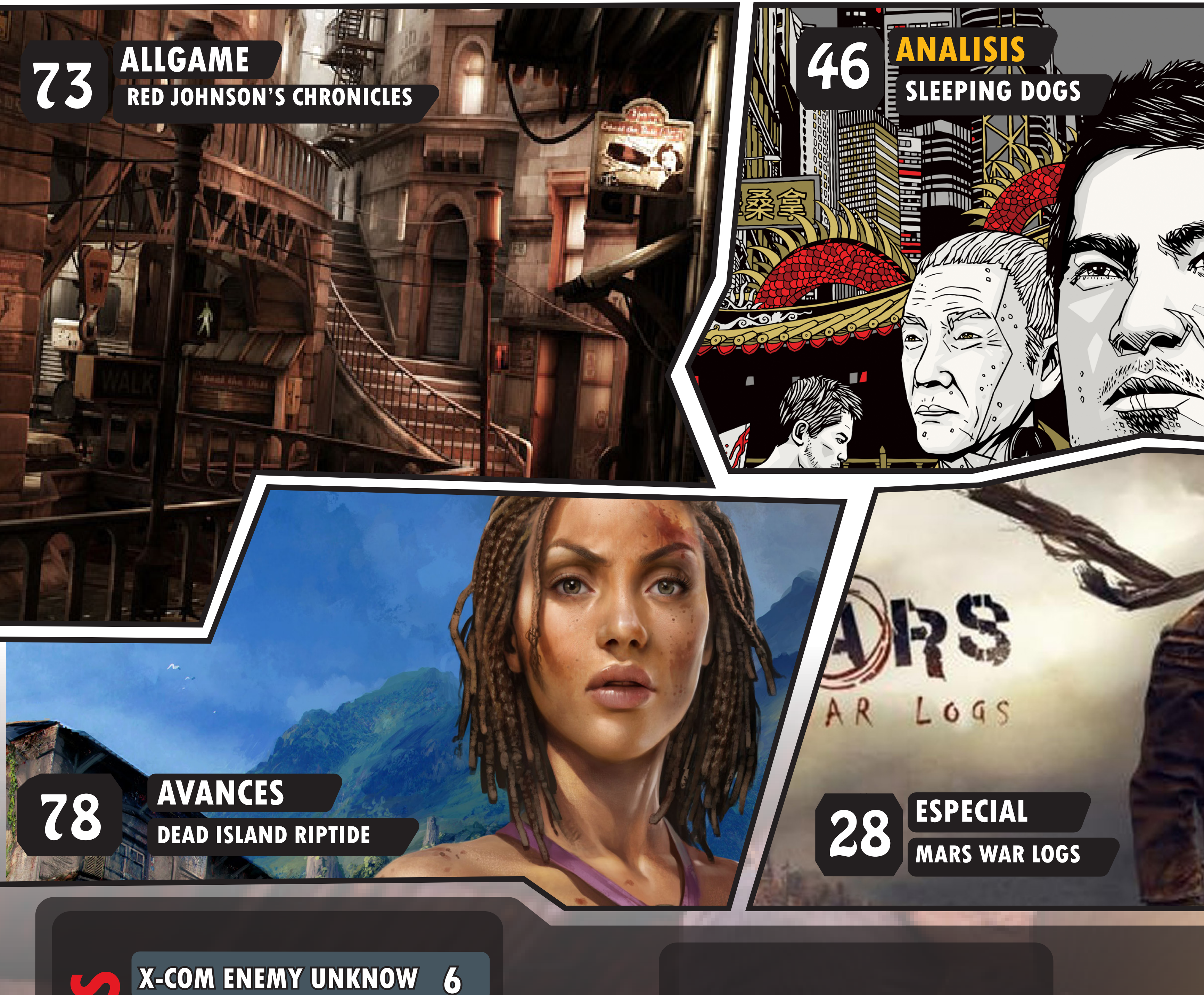
ATIVE FUTURE ESTÁ DE VUELTA

ciones y llega cargada de información de todo lo que ha llegado

cado más extenso de videojuegos, y la mayoría de gente ni si-
han salido en ese mes o en ese año pero para eso estamos las
más fuerte el mundo de los Smartphone y para no quedarnos
eferentes a esa nueva plataforma. Esto no quiere decir que de-
n en descarga digital ni por supuesto a los que vienen en forma-
hacer una introducción de este número es listaros algunos de
tes páginas: XCOM: Enemy Unknown, Ratchet & Clank Trilogy,
Darksiders II, Sleeping Dogs y muchos más.

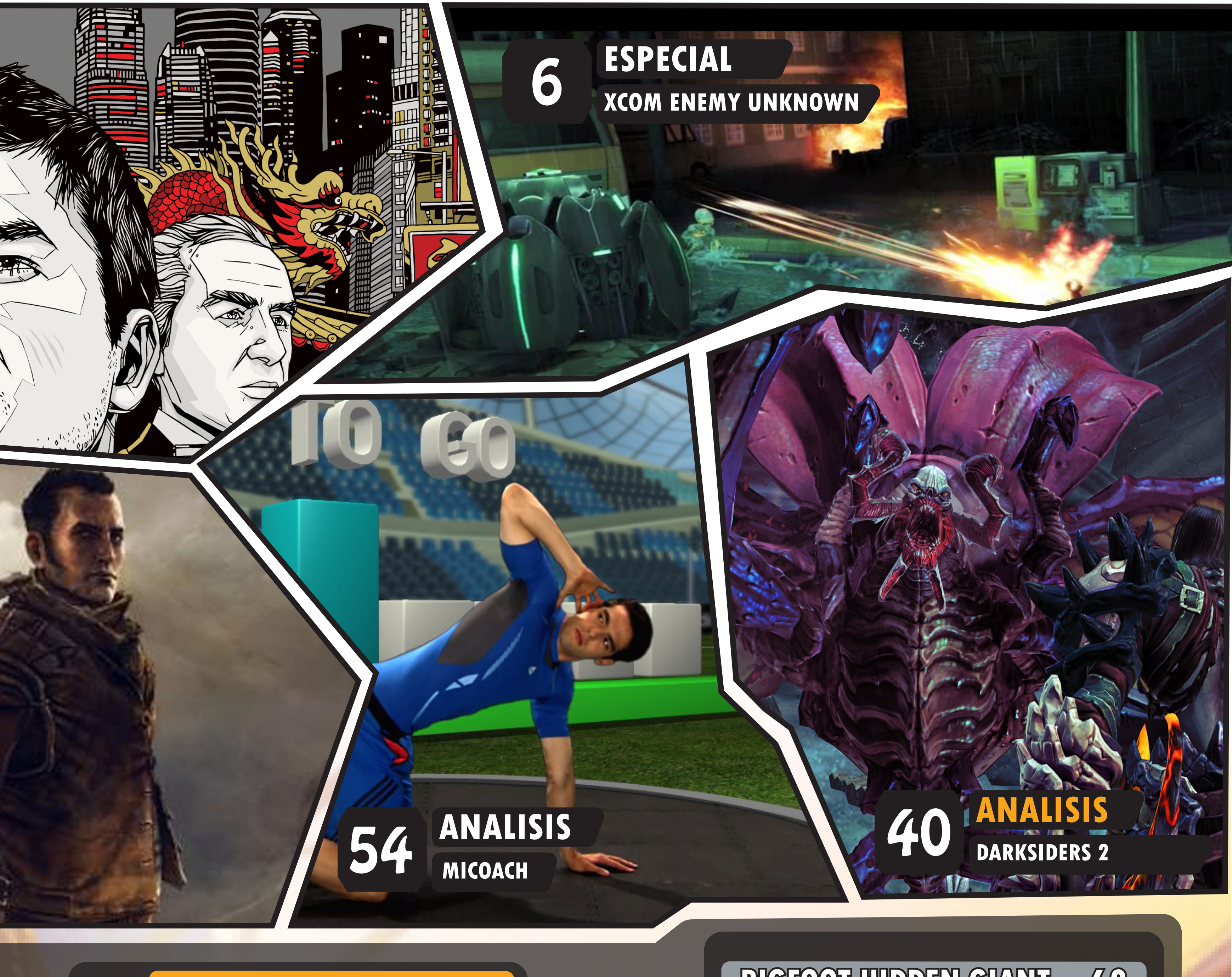
Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com



ESPECIALES

SECCIONES



TO GO

GENERO: ESTRATEGIA **PLATAFORMAS:** PC,360,PS3



Eres el comandante y como tal debes llevar el mando. Como sabes, toda decisión conllevará una responsabilidad, no deberás dejar ninguno vivo, los alienígenas están aquí y estamos preparados para echarlos de nuestro planeta, vivos o muertos.

ESTRATEGIA POR TURNOS CON UN AMBIENTE Y JUGABILIDAD DIFERENTE, DISFRUTA DE UN NUEVO AMBIENTE

XCOM Enemy Unknown es un juego de estrategia bélica en tiempo real y por turnos; qué más podemos pedir, este es el modo en que las batallas se hacen más amenas. Pudiendo observar con más detenimiento el juego, no cabe duda de que en Creative Future siempre estamos entusiasmados al ver cosas diferentes y este título sin duda podríamos denominarlo como tal.

Defender la tierra de una invasión alienígena es la misión que debemos desempeñar; para ello tenemos que administrar los recursos, investigar en tecnología y supervisar las estrategias de combate, las tácticas y las unidades que vamos a utilizar en cada contienda. Esto es lo que nos espera; misiones de batallas y la administración individual de cada unidad para conseguir derrotar al enemigo y poder demostrar que el arte de la guerra sólo es válido para unos pocos.

Firaxis Games, la empresa creadora de Civilization, se ha encargado de llegar un nivel más allá en este espectacu-

>>



lar título, que nos muestra una historia nueva, con diferentes enemigos y gran cantidad de armas y tecnología que harán del desarrollo de XCOM: Enemy Unknown algo muy entretenido, ya que el destino de la humanidad está en tus manos y deberás investigar y luchar contra los alienígenas dirigiendo el movimiento de los soltados durante la batalla.

XCOM: Enemy Unknown es un juego de acción y combate terrestre donde deberemos reclutar, progresar y personalizar nuestras tropas mientras administramos el resto del personal en nuestro cuartel. Del mismo modo no debemos olvidar las unidades aéreas tales como el Inter-



LOS ALIENÍGENAS SE E
EN UN PROBLEMA,



ceptor y el Skyranger.

Evidentemente, este ataque se realiza a nivel mundial y sus increíbles 70 misiones diferentes harán que tengamos que negociar con gobiernos de todo el mundo.

2K Games se encarga de la distribución y siempre es un voto de confianza, a partir del 12 de octubre podremos disfrutar de XCOM: Enemy Unknown para PC, Xbox 360 y PS3.

Lo interesante de este título es sobre todo la lucha continua a librar contra los alienígenas y las múltiples misiones con diferentes niveles de dificultad. Los movimientos, el ataque, la distribución de las tropas para conseguir el objetivo...

>>


Mulder
Socks





ORGANIZA LAS TROPAS Y ATACA A ESOS EXTRATERRESTRES

como buen título bélico, el objetivo principal es conseguir la victoria y, para ello, deberás seguir una buena estrategia. Las condiciones climáticas, así como la calidad del terreno harán que las batallas se compliquen o faciliten según la misión. Condiciones tales como niebla, oscuridad, coches, obstáculos, etc, nos perjudicarán o nos ayudarán en la contienda frente a nuestro desconocido enemigo.

Cabe destacar que, pese a que los combates por turnos hacen bastante entretenidas las batallas pero a veces algo lentas, en este juego se ha tenido muy en cuenta ese aspecto, haciéndolo más armónico. Los cambios de cámara durante el combate son bastante buenos y el nivel gráfico junto a la integración de videos en medio del campo de batalla hace que se convierta en una experiencia más que entretenida.

Uno de los mejores aspectos a destacar en este título son los escenarios, ambientados en la actualidad, pero con unos personajes y armas futuristas que hacen muchas veces que nos quedemos observando los escenarios anonadados.

En mi opinión, los juegos de estrategia no se suelen apreciar mucho dentro del mundo de las consolas, pero si mezclan esas plataformas con un juego de estrategia bélica por turnos seguro que tenemos un título del que vamos a disfrutar enormemente. Esos endiablados extraterrestres van a lamentar haber venido, ¿empezamos a echarlos?

REALIZADO POR JEUS MAGAÑA

GENERO: ACCION **PLATAFORMAS:** PS3



Ya son muchas las aventuras que podemos encontrar para Playstation de esos héroes que más de una vez han salvado su mundo de una catástrofe: Ratchet and Clank



Esta vez llega a nuestras tienda un Blue-Ray con una trilogía para PS3 con los tres primeros juegos de la saga: Ratchet & Clank, Ratchet & Clank: Going Commando and Ratchet & Clank: Up Your Arsenal. Estos fueron y serán tres grandes juego de plataformas que podíamos encontrar para Playstation 2, con los cuales muchos de nosotros disfrutamos muchas horas y nos iniciamos en este estilo de juegos. >>

CONSIGUE LOS TRES PRIMEROS JUEGOS DE LA SAGA: RATCHET & CLANK, RATCHET & CLANK: GOING COMMANDO AND RATCHET & CLANK: UP YOUR ARSENAL



Las novedades que nos encontraremos respecto a las ediciones originales no serán como es normal más contenido extra ni nuevos accesorios de los personajes ya que eso no se suele tocar en las remasterizaciones, sino que veremos unos gráficos mejorados, ya que contamos con algo que no había cuando salieron a la luz, el HD.

Ratchet & Clank

Como todos los juegos de la saga, aunque este el primero en hacerlo, tenemos que salvar la galaxia de una villano que quiere crear el planeta perfecto, pero lo malo no es eso si no su forma de hacerlo, aunque solo contamos con un mecánico y un pequeño robot ¿Podrán hacerlo? Siento hacer spoiler pero viendo que es solo el prime-

ro de la saga podemos afirmar que si. También veremos la actuación del famoso superhéroe de televisión Capitán Qwark.

Ratchet & Clank: Going Commando

Comenzaremos de nuevo con nuestros protagonistas, Ratchet & Clank, donde nos mandan realizar una misión: encontrar un experimento secreto, todo esto después de que su fama se hubiera esfumado como el humo. Fitzwicher, propietario de Megacorp, será el que nos mande esta misión ya que le han robado un importante y peligroso experimento. Siempre se ha dicho que las segundas partes nunca son buenas, y casi siempre aciertan. El juego no es malo pero es cierto que las mejoras son pocas, los gráficos son casi iguales para haber pasado más de una año desde el anterior, pero lo que fue más criticado fue la historia, ya que hoy en día hubiera sido solo un DLC.



Ratchet & Clank: Up Your Arsenal

Parece ser que con este arreglaron los problemas del anterior y consiguieron callar a los que lo habían criticado. Mas acción, más risas y mucho más largo. Nuevamente nuestros amigos van en búsqueda del héroe televisivo Qwark para que le ayude a liberar la galaxia del maléfico doctor Nefarios. La gran novedad de este juego es que por primero vez podemos jugar online a R&C.

Ratchet & Clank Trilogy incluye tres juego muy divertidos, tres juegos de plataformas y acción que harán que nos divirtamos muchísimos y que posiblemente será obligatorio tener en nuestra jugoteca. Además seguro que tienes los demás juegos de estos divertidos Héroes y por tanto no puedes dejar escapar estos.







REALIZADO POR EMILIO RUIZ



创新的未来是游戏杂志。
我们将谈论视频游戏上的所有新闻
PARA QUE
NO TE SUENE A CHINO
CUANDO TE HABLEN DE
VIDEOJUEGOS
CREATIVE
FUTURE
http://creativefuture.tk

GENERO: ACCION **PLATAFORMAS:** PC, 360, PS3,WIIU

ALIENS™ COLONIAL MARINES

GearBox nos va a meter de lleno en la historia que vivieron los marines en la segunda película de Alien. La que fue dirigida por James Cameron en 1986. Así que tenemos terror y tensión en grandes cantidades

ENCARNA A LOS MARINES EN ESTA TERRIBLE AVENTURA

Este título comenzó con muchas dudas ya que hubo algunos retrasos, hubo también unos silencios incómodos sobre el futuro del juego que nos hacían pensar lo peor, incluso se habló de una muy posible cancelación. Ahora sabemos que saldrá al mercado el próximo 13 de febrero del 2013. Para los fans de esta saga se les hará bastante dura la espera.

Este juego promete mucha acción, muchísima tensión (ya que en cualquier momento y sin previo aviso, puedes ser atacado), y lo que más llama la atención y que parece que está especialmente cuidado es el modo cooperativo.

En el apartado gráfico se ve que el equipo de >>

GearBox está trabajando codo con codo junto a los diseñadores de la película para que los escenarios sean lo más parecidos posible. Obviamente no solo se han unido para los escenarios sino que también están creando a los aliens lo mas realistas posible.



Lo que han dejado ver tanto en vídeos como en la demo, es que el jugador, de forma permanente va a estar en tensión, ya que va a tener que luchar por su supervivencia. Lo mismo pasará en el modo cooperativo donde podremos jugar con otros 3 compañeros que lo pasarán igual de mal que nosotros.

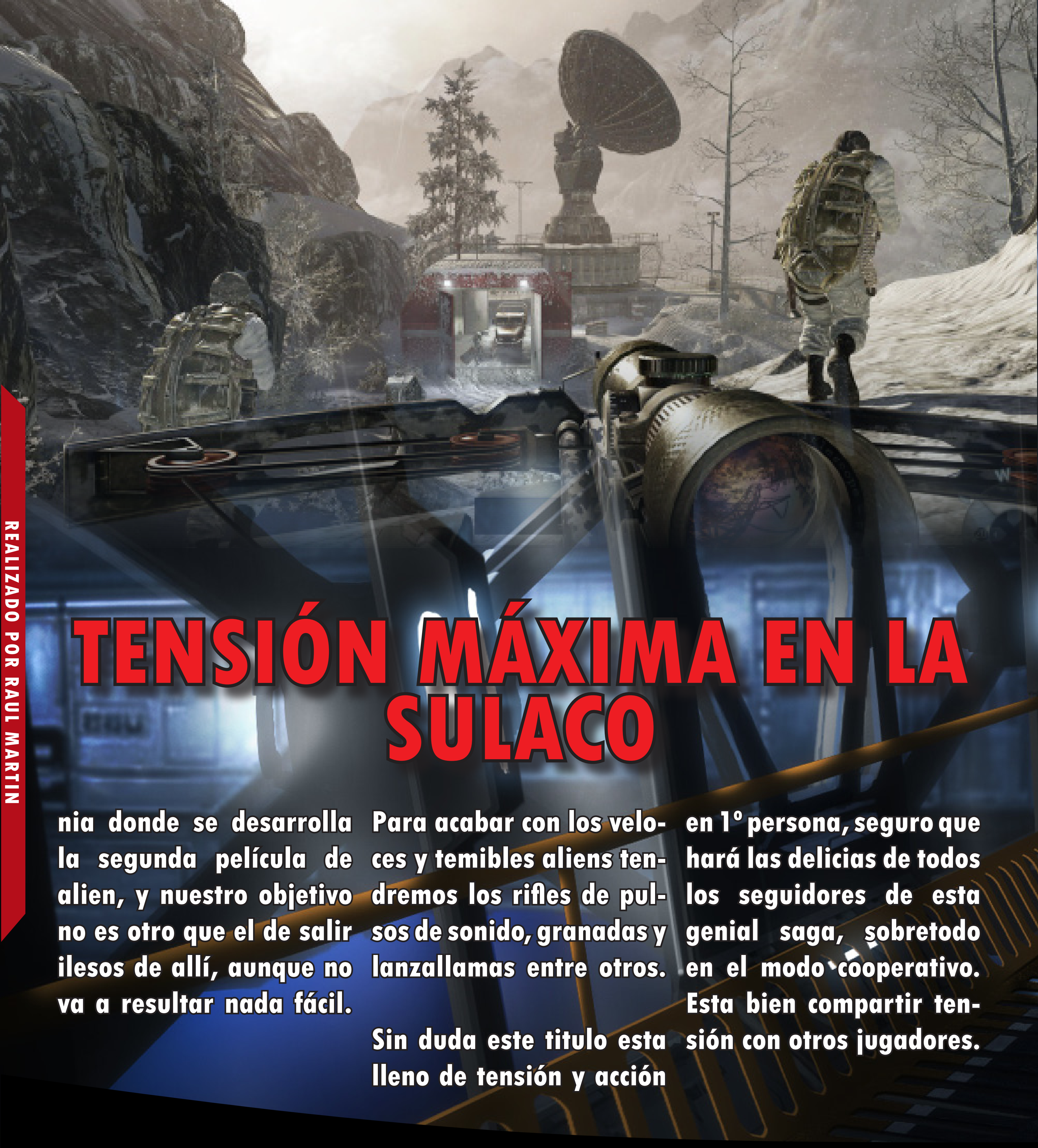


Empezaremos esta historia en la Sulaco, la colo-

>>



MATAR O MORIR, TU DECIDES



REALIZADO POR RAUL MARTIN

TENSIÓN MÁXIMA EN LA SULACO

nia donde se desarrolla la segunda película de alien, y nuestro objetivo no es otro que el de salir ilesos de allí, aunque no va a resultar nada fácil.

Para acabar con los veloces y temibles aliens tendremos los rifles de pulsos de sonido, granadas y lanzallamas entre otros.

Sin duda este titulo esta lleno de tensión y acción en 1º persona, seguro que hará las delicias de todos los seguidores de esta genial saga, sobretodo en el modo cooperativo. Esta bien compartir tensión con otros jugadores.


BLOG
CREATIVE FUTURE

Wii U

Hace tiempo que oímos rumores acerca de una nueva consola que nos traerá Nintendo, la posible sustituta de la Wii, con gráficos muy mejorados e intentando utilizar las experiencias obtenidas con su portátil más famosa, la Nintendo DS. Pues bien, Nintendo Wii U por fin se hace realidad.

Nintendo nos acerca una nueva revolución, al igual que ya hizo con Nintendo Wii, ahora nos presenta Wii U. Con un original juego de palabras que hace referencia a la frase "Nosotros y tú" en inglés, se presenta esta nueva forma de acercar a toda la familia al mundo de los juegos en grupo. Esta nueva consola podremos disfrutarla desde la navidad de este año y sin duda será el regalo estrella de estas navidades.

Una de las muchas diferencias que revela Nintendo, es el hecho de que es una consola que, tanto es capaz de pelear contra otras consolas que actualmente se encuentran en el mercado a nivel gráfico, gracias a su



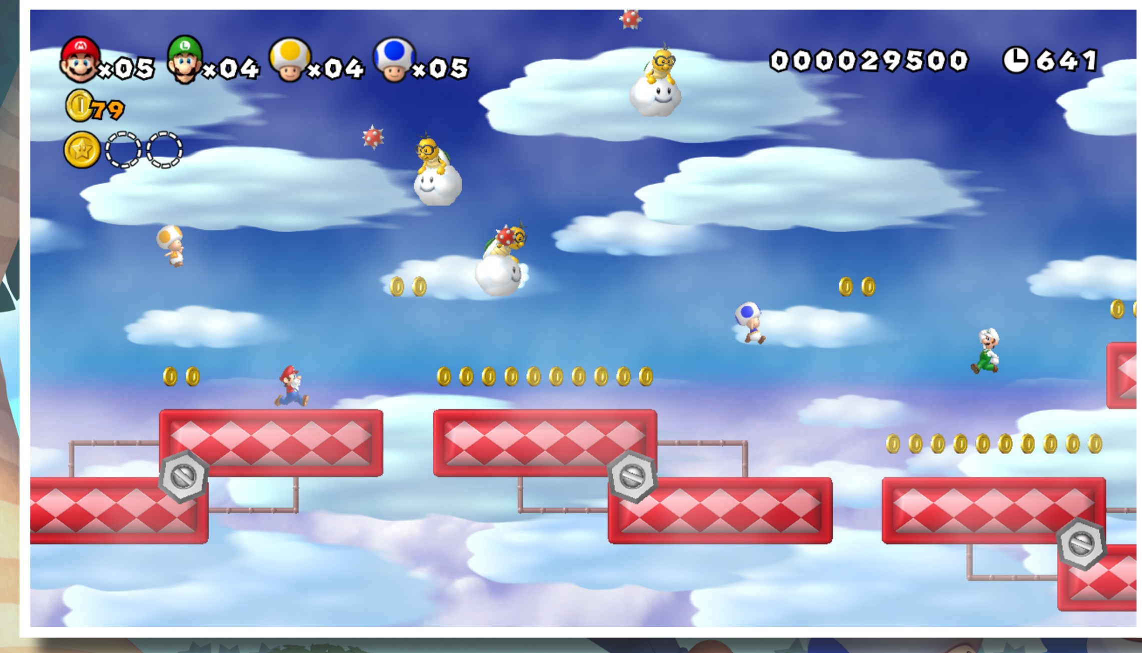
gran definición de hasta 1080p, como por supuesto, la gran apuesta de Nintendo, nos trae un espectacular mando con pantalla táctil que nos permitirá seguir jugando sin necesidad de tener la televisión encendida.

Uno de los atractivos que posee también es que la compañía no se olvida de los juegos que existen para la Wii, de tal forma que en está nueva plataforma podremos disfrutar de los mismos juegos que funcionan para Wii. Evidentemente se ha mejorado la tarjeta gráfica, algo que nos hará enloquecer, contando ahora con una AMD Radeon HD con core R770 que deja muy atrás a su antecesora.

Wii U es una auténtica innovación en el mundo de las consolas, que nos permite gracias al mando Wii U GamePad sacar el máximo partido a la consola y un mundo de diversión que va mucho más allá de lo que >>

piensas. El mando dispone de una pantalla táctil de aproximadamente 6 pulgadas y en tan escaso tamaño contiene un micrófono, giroscopio, altavoces, función de vibración, acelerómetro y...¡hasta una cámara!. Todo lo que no esperamos que pueda tener un mando, Wii U lo hace realidad con el objetivo de llevar la sensación de juego al máximo nivel. Wii U viene cargada de numerosos títulos que ya han sido confirmados y por supuesto quedan muchos más por confirmar, entre ellos podemos encontrar Assassin's Creed III, NBA 2K13, Family Party: 30 Great Games, Tekken Tag Tournament 2, LEGO City: Undercover, Wii U Panorama View, Wii U Panorama View, Wii Fit U, Rabbids Land... y muchísimos más. Tras reconocer las más que conocidas limitaciones graficas de Wii, Wii U intenta recuperar su fama de consola de alto nivel y no solo familiar y así mantener la lucha contra Xbox 360 y PlayStation 3. Wii U incorporará un lector de Blu-ray y un HD de 25Gb integrado en la consola que se podrá ampliar fácilmente

PREPÁRATE PA ESCRIBIR LA CART YA PUEDES P

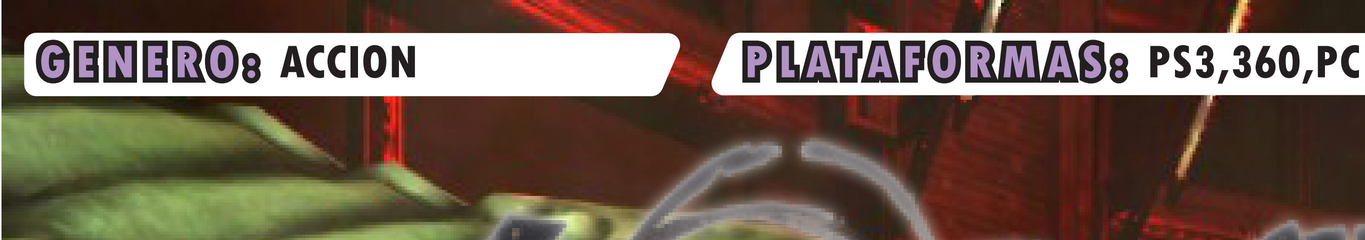


RA EMPEZAR A
TA DE LOS REYES,
PONER WII U



con tarjetas SD o discos duros externos. Para aquellos que realmente entienden los juegos como parte de su vida, Nintendo ha presentado un mando más "simple", siguiendo la línea de otras consolas y facilitando la interacción con juegos que requiere movimientos más simples y rápidos, este es el llamado Wii U Pro Controller. De la misma forma, Nintendo está diseñando una tienda de aplicaciones para Wii U online, donde podremos descargar juegos e incluso libros electrónicos, revistas y guías de juegos que nos permitirán entretenernos a otro nivel desde el propio mando de la consola. El éxito de una consola no radica sólo en su nivel gráfico, su facilidad de manejo o las nuevas tecnologías que desarrolla; una consola no tendrá éxito si no le acompañan unos juegos espectaculares que nos hagan disfrutar de esa tecnología en familia o con amigos y por supuesto nosotros estaremos encantados de presentarlos e informaros.

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA



GENERO: ACCION **PLATAFORMAS:** PS3,360,PC

MARS WAR LOGS

Una encarnizada batalla en Marte por tener un elemento tan valioso como escaso, el agua. ¿Serás capaz de hacerte con todo?

La gend de Spiders han tenido muy complicado llevar este proyecto adelante por graves problemas financieros (ni las desarrolladoras de juegos se libran de la dichosa crisis). Finalmente podrán sacar a la venta este juego de forma digital en una fecha aún por determinar.

Empecemos a hablar del juego en sí, que es lo realmente importante. Se trata de un RPG en 3º persona donde la acción se desarrolla en el planeta Marte (como bien se deduce leyendo el titulo del juego) pero en una época futura.

En este planeta hubo hace más de un siglo una catástrofe que hizo que todos sus habitantes actuasen de forma desesperada y caótica. El poder se lo dividen 2 grandes empresas que poseen el bien más preciado del planeta, que es ni más ni menos que el agua.

Durante esta "agradable" situación empezaremos nuestra aventura manejando a Roy



Temperance, un renegado con mucho talento en la batalla. No penséis que nuestro protagonista luchará solo, deberemos relacionarnos con personajes de nuestro entorno en el que tendremos que decidir la conversación que queremos tener en ese momento, y así poder formar un grupo.

El manejo parece que será sencillo gracias al gran trabajo que han realizado en los combates, ya que son muy dinámicos, en los que puedes utilizar cualquier clase de arma y cualquier clase de habilidad, eso hace que podamos elegir la táctica que mejor nos venga para derrotar a cada uno de nuestros enemigos, ya que en varias ocasiones, elegir la táctica más adecuada supone la diferencia entre una cómoda victo-



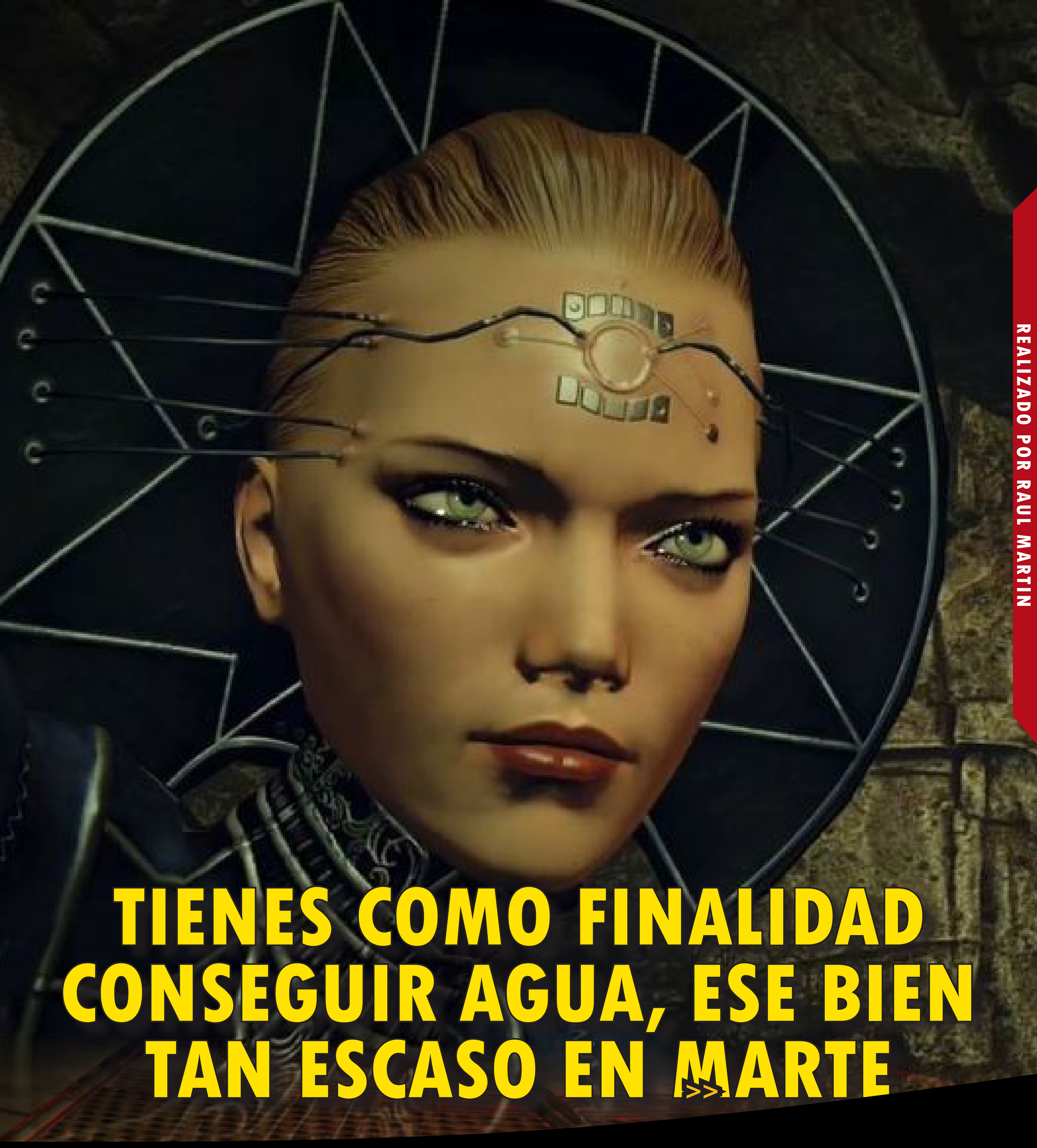
ria y una aplastante derrota.

A medida que avanza la historia y realizamos todo tipo de misiones podremos aumentar a placer cualquiera de nuestras características para un mejor rendimiento en combate. Además de eso también podremos crear equipo propio con un, muy útil, sistema de artesanía.

Este juego promete muchas horas de entretenimiento, diversión y sobretodo mucha acción con las múltiples misiones que habrá a lo largo de todo el mapa y toda la historia, además poder mejorar el personaje siempre gusta, hace que cada jugador, dependiendo de sus gustos, tenga un personaje totalmente distinto al de los demás. En definitiva, es un gran título, el cual estoy esperando con ganas. Lo único malo es que aún no se sabe la fecha de salida, esperemos que no lo retrasen demasiado

>>





REALIZADO POR RAUL MARTIN

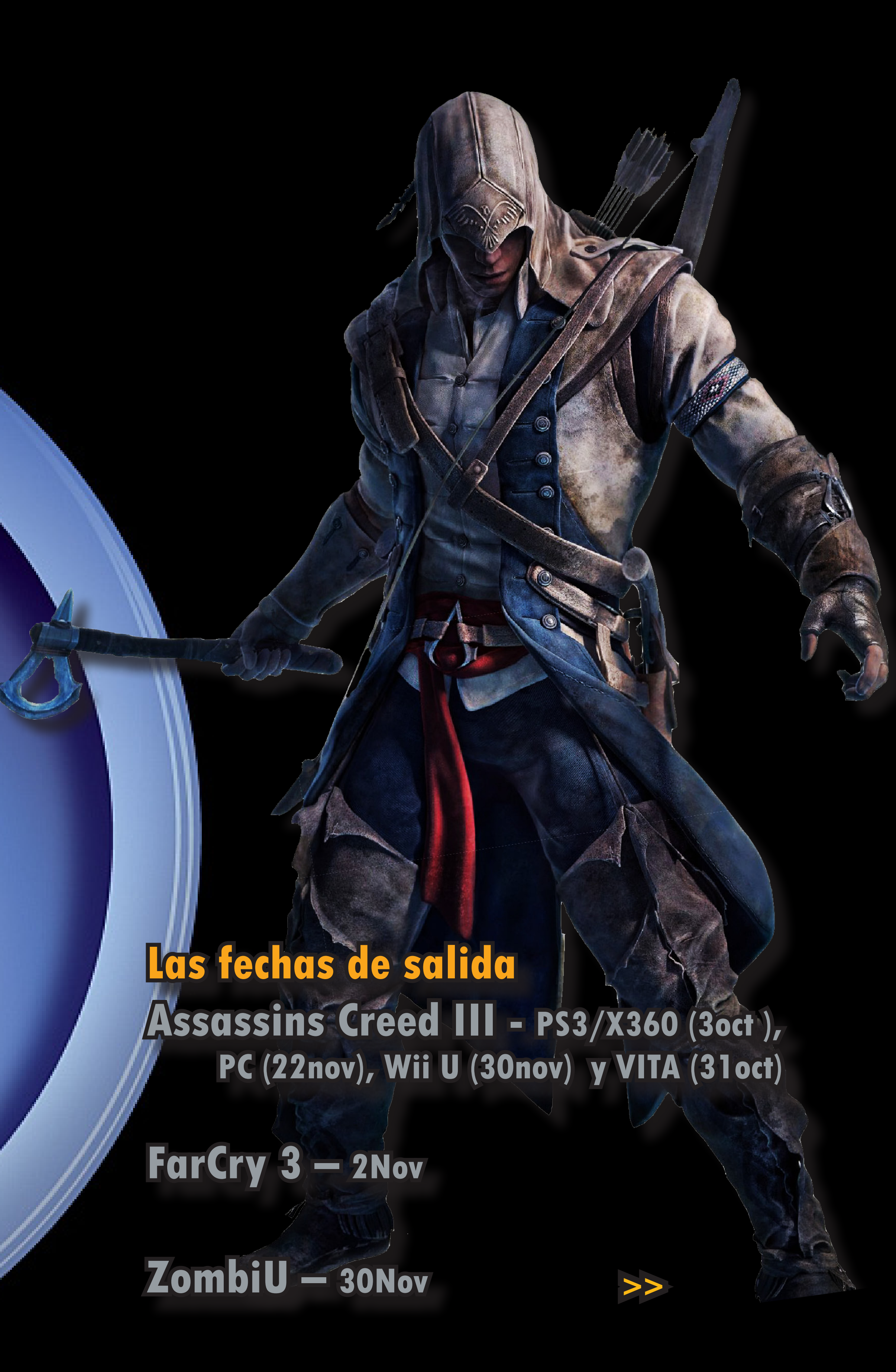
TIENES COMO FINALIDAD CONSEGUIR AGUA, ESE BIEN TAN ESCASO EN MARTE

HARD DAYS UBISOFT

Nos encontramos en el Barrio de Salamanca, uno de los lugares más selectos de la capital de nuestro país, paseando vemos a Ana Obregón tomando algo con unos amigos, estamos rodeados de edificios señoriales, pero lo que hemos venido a ver hoy aquí no está en el exterior, lo importante esta siempre en el interior.

Venimos a los HARD DAYS de UBISOFT, hoy nos presentan tres nuevos títulos: Assassins Creed III, FarCry 3 y ZombiU. Nos presentan en primer lugar el nuevo título de la saga Assassins Creed, un juego que aunque sigue la misma línea y se empezaba a oír ya que empieza a ser repetitivo, este título da una salto adelante en jugabilidad impresionante, si el abanico de opciones era ya muy amplio, ahora sumamos una libertad de actuación mucho más amplia, la historia continua y llegaremos a descubrir el destino de Desmond Miles.

Estábamos ya muy animados, es titulo que tanto éxito a tenido, ha sido mejorado y va a dar guerra, pero lo que aún la va a dar más será FarCry 3, volvemos a la Jungla, nos presentaron el título, el cual vuelve a sus orígenes, vuelve a la jungla, volvemos a tener un personaje carismático, una buena historia y sobre todo



Las fechas de salida

Assassins Creed III - PS3/X360 (3oct), PC (22nov), Wii U (30nov) y VITA (31oct)

FarCry 3 – 2Nov

ZombiU – 30Nov

>>

mucha acción, ¿he dicho mucha? Quería decir, muchísima. Por último y no menos importante vinos el titulo que saldrá para la nueva WiiU, ZombiU, el cual te pondrá en primera línea de una invasión zombi donde pasaras miedo como nunca, donde tendrás que lucha casi físicamente, para que no te infecten, el objetivo principal es sobrevivir, este título promete y seguro que será uno de los títulos de referencia para esta nueva consola. Y llego lo bueno, nos soltaron en una sala en la que jugaremos a los 3 títulos. Me lance como loco para conseguir un mando, tuve que hacer varios placajes para llegar, pero ninguno de los demás periodistas sufrió daños, al menos de importancia. El primero que pudimos probar fue FarCry 3, un juego que desde el primer momento gusta, unos escenarios amplios y bien desarrollados, con una dosis muy buena de acción e historia, con muchos elementos que gustaran a los apasionados del genero, podremos cazar a nuestros





enemigos con arco, a machetazos, o como siempre con nuestra buena ametralladora Le toco el turno a Assassins Creed, no quiero revelar demasiado, pero estuve navegando en un pedazo de galeón, a cañonazos con mis enemigos, pudiendo trepar por donde quisiera y pudiendo hacer de todo, un gustazo la libertad que ofrece esta tercera entrega. Ahora al que más ganas le tenía, ZombiU, en Creative Future somos expertos en temas de Zombis, si, existen, pero Creative Future los mantiene a raya y permite a la gente que siga con sus vidas... Bueno, no nos vayamos del tema, me entregan un mando, bastante grande, con una pantalla táctil en el medio, los zombis empiezan a salir de todos lados, los veo con mi mando de la WiiU, lo puedo utilizar como mapa, como sonar, para soltarme si me agarran, es impresionante, además la calidad grafica y ya no te digo el terror, son estupendos, tienen infinidad de opciones, pero el valor añadido es la consola, ese mando que te abre un abanico de opciones súper interesante. La verdad hemos disfrutado como enanos, desde Creative Future esperamos haberte transmitido un poco la esencia de estos juegos, y que si te gusta alguno, o todos como a nosotros, te lo compres y juegues a él como un loco. Y cuidado, ya sea en la Jungla, ya sea en cualquier sitio siglos atrás, o rodeados de zombis, Ubisoft te ofrece horas y horas de entretenimiento de primera calidad, para ti y para tus amigos, disfrútalos.



REALIZADO POR DAVID VAQUERIZO

¿TE RECUERDA A ALGO ESTA SUDADERA?

La verdad es que pocas veces he visto sudaderas tan originales, normalmente alguna camiseta con luces o con una frase graciosa, algún pantalón de una textura especial o que cambia de color pero sudaderas pocas, y menos que con un diseño tan simple nos recuerde rápidamente a un persona del juego de lucha Street Figther, para ser más exactos a Ryu.



DES

EL MEJOR CONTROLADOR DE ANGRY BIRDS



Hideaki Matsui y Andrew Spitz, dos estudiantes con una buena idea, mucha maña y algo de tiempo han creado este original sistema para jugar al fabuloso Angry Birds sin usar nuestra pantalla táctil. Ahora tenemos un accesorio con el cual podremos lanzar o hacer estallar a nuestros pájaros más furiosos con un fácil mecanismo.

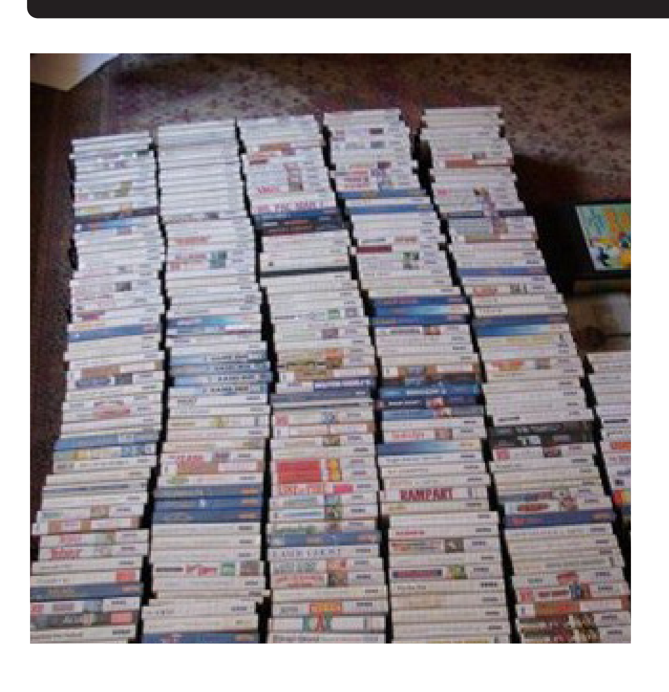
REALIZADO POR CRISTINA USERO

LEGO STREET FIGHTER



Los pequeños muñecos de LEGO nunca dejarán de sorprendernos. Esta vez se visten de luchadores de Street Fighter. Los muñecos han sido diseñados por un fan de estos muñecos que finalmente se cansó de verlos siempre con la misma ropa y decidió pintarlos y vestirlos como verdades luchadores de SF.

UN MILLÓN EN VIDEOJUEGOS



Ebay sigue ayudando a la gente a vender y a comprar objetos, ya sean discos de música, camisetas, entradas a conciertos, videojuegos, de todo pero ¿Cuál ha sido la mayor pago realizado? Pues la verdad es que no lo sabemos, pero seguramente este sea el mayor pago por una colección de videojuegos: 1.000.000 de euros. Más de 5000 juegos incluyendo ediciones coleccionista componen esta gran y espectacular colección.

¿TATUAJE O REALIDAD?



Tenemos ante nuestro ojos un tatuaje que se asemeja tanto a lo real que da un poco de miedo. Si no supiéramos que es prácticamente imposible que una persona estuviera “rellena” de cables y circuitos fácilmente hubiera dado el pego.



Darksiders 2 es un juego que no se puede comparar con otros porque tiene lo mejor de muchos y unas características propias que hacen que sea un juego novedoso y único

Para los que no hayan jugado a la anterior entrega se encontrarán un poco perdidos al principio, pero pronto se reengancharán con lo nuevo que nos trae este juego y no hará falta saber más sobre el pasado de este gran mundo. Despertado por el fin de los días, Muerte, el más temido de los legendarios 4 Jinetes, se embarca en una aventura para restablecer a la humanidad, y limpiar el nombre de su hermano. Por el camino, el Jinete descubre que hay cosas mucho peores que el Apocalipsis.

Desde el comienzo comenzaremos con nuestro caballo Desesperación y con un cuervo llamado Polvo, personajes de los cuales os hablaremos un poco más después. Los poderes con los que contamos al comienzo

serán pocos, pero irán aumentando conforme nos vayamos haciendo con el personaje, y por su puesto dispondremos de un arsenal más que suficiente para equiparnos de la forma que más se ajuste a nuestras necesidades.



El juego está lleno de enemigos y puzles. Enemigos que aunque tengamos las posibilidades de enfrentarnos a ellos en todo momentos no podremos hasta que tengamos suficiente nivel para hacerles cara. De esa forma veremos con claridad cómo evoluciona nuestro personaje y que tan fuerte es. Dispondremos de diferentes misiones que nos harán movernos por todo el mapa con la posibilidad de usar un teletransporte a lugares ya conocidos.



Darksiders 2 cuenta con una sistema de combate bueno y un movimiento del personaje inmejorable, Muerte se moverá con soltura por todo el mapa y más de una vez esto será necesario para llegar a puntos que solo estarán accesibles durante un corto periodo de tiempo.





El juego cuenta con muchos puzles para resolver, tendremos que darle fuerte a la mollera para salir algunas veces desde los sitios donde nos hemos metido. Las acciones que hagamos serán encadenadas, con cada una daremos paso a nueva zona accesible que nos servirá para desbloquear la siguiente para de esta forma finalmente conseguir lo que buscamos.

PERSONAJES MÁS RELEVANTES

MUERTE

Este será nuestro protagonista durante todo el juego y el personaje que nosotros llevaremos. Pertenece a una raza conocida como Nephilim, unos de los seres más poderosos del Universo. Absalom, líder de los Nephilim, trató de hacerse con el Edén, que había sido concedido a la Humanidad, y para ello alzó sus ejércitos contra el Cielo y el Infierno. Por tal delito, el Consejo Abrasado condenó a los Nephilim a la destrucción. Los Cuatro Jinetes del Apocalipsis fueron indultados de este destino con la condición de combatir a los suyos en favor del Consejo.

DESEPERACIÓN

Desesperación es la montura de Muerte. Estará disponible desde principio del juego por lo que nos evitará darnos caminatas tontas y además nos da la posibilidad de usar otras habilidades al estar montados.

POLVO

Este cuervo será nuestro guía, siempre irá por delante de nosotros guiándonos a través del mundo expansivo Supramundo de Darksiders II.




BATALLAS, PUZLES Y ROL ES LA MEZCLA QUE VEREMOS EN DARKSIDERS 2



PROTECTOR

Estos son gigantescas masas de piedra rodantes creada por los Hacedores en tiempos remotos. El Protector carece de inteligencia real y no tiene capacidad para hablar. No obstante, estos temibles autómatas son la clave para recorrer muchas de las mazmorras del Reino de los Hacedores. Además de poder atravesar la lava sin resultar heridos y de crear puentes entre grietas con sus brazos extensibles, también pueden utilizarse como fuerza devastadora en combate. Y si rompemos alguno que otro también nos seguirán siendo útiles.

Podríamos hablaros sobre muchos personajes más pero entones ¿Para que servirían las guías?



DARKSIDERS 2			
		HISTORIA	9.1
GRAFICOS	9.3	MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	9.5	TRADUCCION	9.9

NOTA

9.4

REALIZADO POR BIBIANO RUIZ

CONCLUSIÓN

Es difícil contar y exponer todo lo que el juego nos da cuando lo insertamos en nuestra consola y comenzamos a jugar, pero seguramente con esta modesta opinión y una vez lo tengáis en vuestras manos os daréis cuenta del verdadero potencial de Darksiders 2.

CONDUCE A MUERTE HACIA LA SALVACIÓN DE LA HUMANIDAD



PON HONG KONG A TUS PIES

Un policía infiltrado en la banda organizada más problemática de la ciudad ¿Aceptas el reto?

Todo vale en este mundo que vive bajo las sombras. Aunque seamos policía, no podremos cumplir las normal si queremos sobrevivir y por supuesto no ser descubierto. Nos infiltraremos en el mundo de las tríadas. Nuestro protagonista será Wei Shen, y su punto fuerte es ser un exporto en artes marciales. Como nota, os comentamos que para la creación de este personaje la empresa desarrolladora contó con la ayuda de Georges St-Pierre, campeón mundial de artes marciales mixtas. Gracias a ello todos los movimientos de Wei nos parecerán tan reales y por supuesto nos darán armas con las cuales la gran mayoría de enemigos no tendrán. ¿Nuestra misión? Acaban con esta temible banda desde dentro, así que no dudéis en hacer lo que os piden porque si no fácilmente os descubrirán.

Para muchos este juego os re-

cordará al conocido GTA porque iremos con nuestro personaje por la calle matando, haciendo misiones, cogiendo vehículos pegándole a cualquier que nos mire mal,... pero es distinto y además con toque oriental. Para las batallas además de las habilidades físicas que os hemos comentado que tiene nuestro protagonista podremos usar cualquier arma u objeto que encontremos para acabar con nuestros enemigos, o mejor aún, para que buscarla si podemos quitárselas. Hazle una llave para suelte su arma y úsala contra él.

Serán muchos los escenarios que nos encontraremos durante el largo recorrido del juego, pasaremos por muelles, por el interior de muchos edificios incluidas todas sus habitaciones, por mercadillo, y muchos más, como podéis ver son sitios donde fácilmente podremos encontrarnos con enemigos y con armas mortales para liquidarlos. Durante el juego iremos montándonos en muchos vehículos, habrá hasta 60 tipos distintos de vehículos, como motos, coches, barcos,... un gran listado más.











DE POLI CORRECTO A PANDILLERO DURO



El juego cuenta con unas características espectaculares. Pronto iremos viendo la compleja historia que rodea el juego donde nuestra idea estaba clara, acabar con la banda mejor organizada de



SLEEPING DOGS

HISTORIA	9.1	GRAFICOS	9.2
MUSICA	9.2	JUGABILIDAD	9.3
TRADUCCION	7.5		

NOTA 9.1

REALIZADO POR ISA GARCIA



Hong Kong, pero poco a poco nos plantearemos si estamos haciendo lo correcto. Un impresionante abanico de destrezas, combos, y contraataques que tendremos gracias a nuestras habilidades en el mundo de las artes marciales. Carreras sin desenfreno a través de la ciudad colisionando con otros coches, disparándoles y quedando rueda. Y como no, los juegos ilegales; podremos participar en peleas de gallos, particas de cartas, carreras, peleas y para relajarnos irnos a un karaoke a cantar.

Si queréis que os comentemos un poco como anda de entorno gráfico. El trabajo es sublime. Es un mapa muy extenso y no ha perdido detalle ningún elemento del juego. Podremos encontrar docenas de vestimentas para nuestro protagonista que están muy bien hecho, con muchos detalles que os gustarán. El mapa está basado en Hong Kong, no es exactamente una réplica de la ciudad pero si se ambienta mucho en esta ciudad, y os confundirá fácilmente con la realidad.

CONCLUSIÓN

Si sumamos todo lo dicho en el análisis nos encontraremos con un juego muy completo, no será el mejor en mucho de los campos, pero claro incluye tantas cosas que eso no nos importará para incluir en unos de los mejores del año.



Los Sims se visten de Diesel con una expansión para los Sims 3

Para que fue el otro día cuando os hablamos de la anterior expansión para este simulador. Ya son muchas las expansiones que nos podemos encontrar en el mercado, como por ejemplo: Los Sims 3 Katy Perry, Los Sims 3 Salto a fama, o Los Sims 3 Suite de ensueño. Esta no es la primera expansión de EA que nos encontramos dedicada a una marca en particular, porque en los Sims 2 ya tuvimos una expansión solo de muebles llamada S2 Ikea.

La ropa que encontraremos dentro del juego, será la misma ropa que podemos encontrar en cualquier tienda de la cadena Diesel perteneciente a las temporadas de verano y primavera de 2012. Para que la expansión no se nos quede pequeña también contamos con nuevos muebles diseñados también en especial.

Tanto en apartados de jugabilidad, sonido o gráficos no encontraremos ninguna novedad relevante pero si es verdad que ahora nuestros personajes ganarán un toque de elegancia que

GAMES UPM .COM

Matricúlate ahora en gamesupm.com

Nace el Máster más práctico en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

Del 17 de septiembre de 2012 al 21 de mayo de 2013

El precio de la matrícula incluye un **MacBook Air 11"**



Más información:

www.gamesupm.com - 913 36 36 35













THE SIMS 3 DIESEL

TRAYECTORIA	7.0		
GRAFICOS	8.5	MUSICA	8.0
JUGABILIDAD	7.0	TRADUCCION	8.0

NOTA

7.7

REALIZADO POR CRISTINA USERO

hasta el momento no habían tenido. Ahora podéis demostrar a vuestro vecinos como andáis de diseño y que gusto tenéis haciendo un pequeña reforma en los armarios de vuestros Sims.

CONCLUSIÓN

Pocas novedades de cara a la jugabilidad pero eso sí, ahora podremos vestir elegantemente a nuestros personajes para que sean los más pijos de la zona con todo el vestuario de Diesel Verano-Primavera 2012.

TUS SIMS MÁS ELEGANTES


¿ QUIÉRES VER MÁS ?
http://jfrteam.deviantart.com/

GENERO: DEPORTES

PLATAFORMAS: PS3, 360

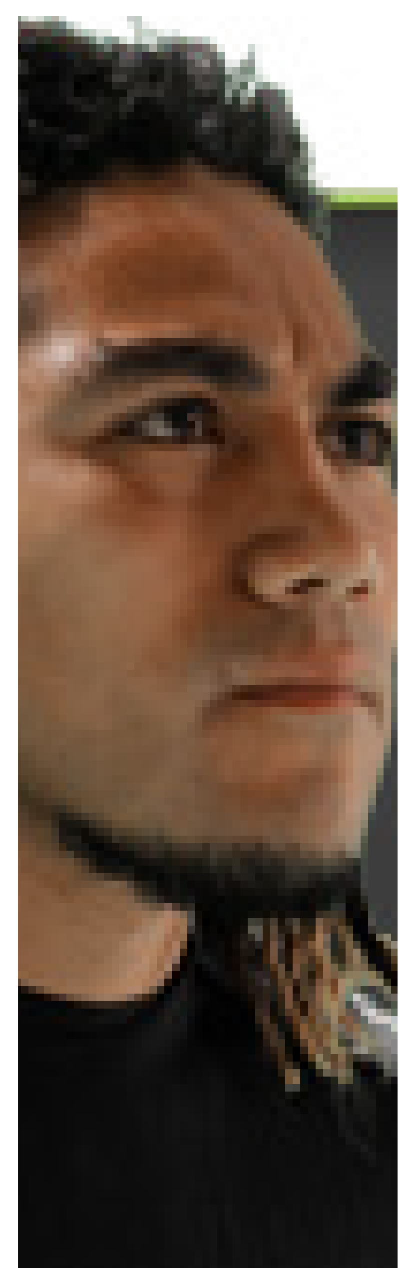
DISTRIBUIDORA: 505 GAMES

DESAROLLADORA: THQ



Ahora puedes tener un entrenador personal siempre y cuando quieras en el salón de tu casa, con Adidas MiCoach

MiCoach es un sistema de entrenamiento personal de Adidas para los atletas o no tan deportistas, de todas las edades, sexo y niveles. Podremos desarrollar planes de formación a medida en función de la actividad deportiva elegida, realizar un seguimiento de nuestro progreso, obtener feedback de nuestro entrenamiento y ver las mejoras obtenidas. Sin duda esté será el juego perfecto para después de tanta comida en el verano, la cervecita y la tapita no perdonan, pero con este juego pronto pasarán a la historia. El juego podremos realizar hasta 400 ejercicios distintos, todos ellos dedicados a mejorar nuestra forma física gracias a las actividades deportivas. Para realizar todo esto tendremos a nuestra disposición a 18 atletas conocidos en todo el mundo



como por ejemplo José Mourinho actual entrenador del Real Madrid C.F, la modelo y tenista Ana Ivanovic, el jugador de Rugby Will Genia, Kaka y algunos personajes celebres más. Comenzaremos visitando el gimnasio virtual y por supuesto eligiendo a nuestro entrenador, que será el encargado de guiarnos durante nuestro trabajo físico. No penséis que este juego es para un solo día, ni mucho menos. Nuestro entrenador irá haciendo nuestro cuadro de actividades y cada día nos lo irá cambiando para que además que no convertirse en rutinaria se vaya ajustando a nuestras necesidades. La verdad es que posiblemente se diferencie de los demás juegos de entrenamiento. No se parece mucho a lo visto en anteriores juegos. Se irán mezclando los





MICOACH		TRAYECTORIA	7.5
GRAFICOS	8.5	MUSICA	7.8
JUGABILIDAD	7.3	TRADUCCION	9.9

NOTA 8.0

REALIZADO POR EMILIO J. RUIZ

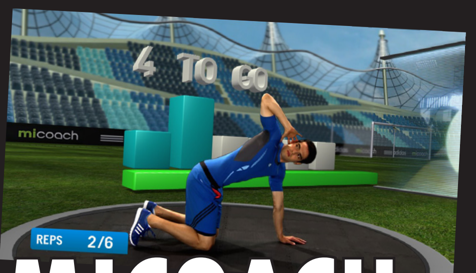












PONTE EN FORMA CON MICOACH

divertidos juegos (que nos harán sudar sin duda) con los ejercicios obligatorios de cada día. Aunque no tenga un modo online para competir con otros amigos o para capturas banderas, tendremos la opción de subir nuestros resultados a la red y compararlos con los que han obtenido ese mismo día nuestros amigos, y para los más atrevidos podréis mostrar vuestros resultados al mundo entero.

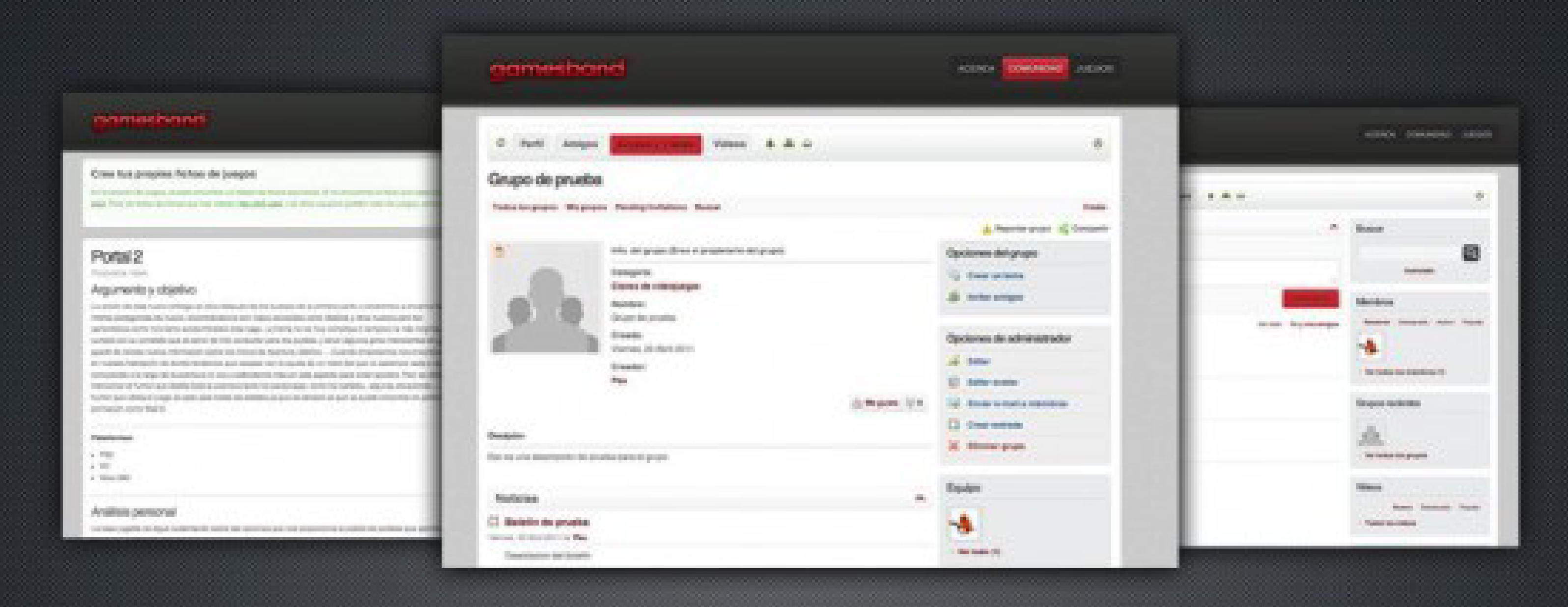
CONCLUSIÓN

Sin duda es el juego definitivo para ponerte en forma. Un nuevo modo de hacer deporte sin salir de casa y de mejorar tu salud y forma física.

gamesband

BIENVENIDO PRENSA TWITTER FACEBOOK ACCEDE >>

la red social para "jugones"



gamesband

LA PRIMERA RED SOCIAL PARA JUGONES EN ESPAÑOL

gamesband

GENERO: ROL

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

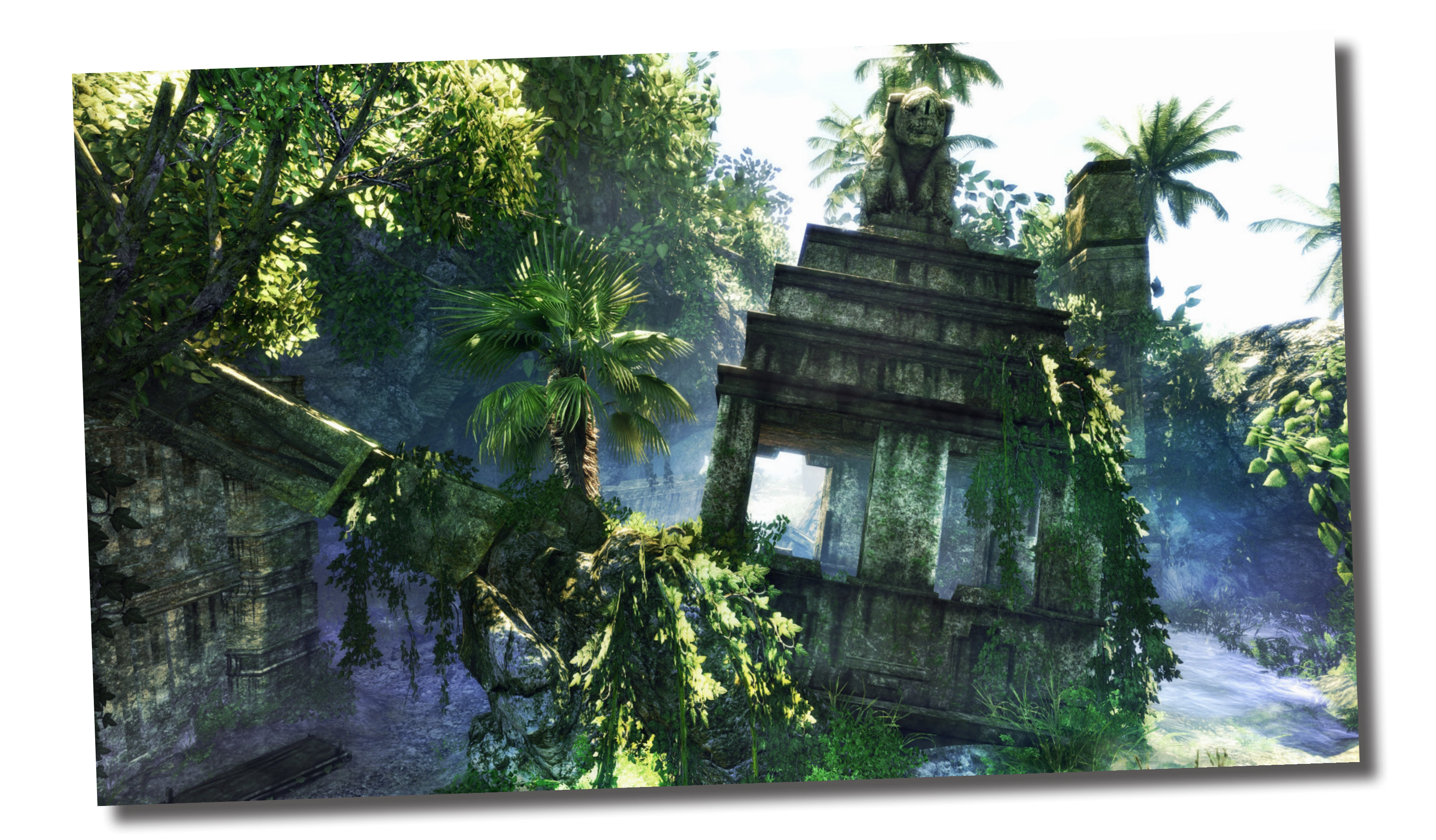
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESAROLLADORA: PIRANHA BYTES

Risen 2 Dark Waters

Lleva la versión de esta gran aventura de piratas a las consolas Playstation 3 y Xbox 360





En Risen 2 Dark Waters empezaremos en el último bastión de la inquisición emborrachándonos en nuestra habitación, cuando nos llama el comandante. Al llegar nos informa que un barco se acerca, pero este es atacado por el Kraken, así que nos envían a comprobar si hay algún superviviente. Y lo hay, solo uno, pero es una vieja conocida, la hija de uno de los más famosos piratas, y nos informa que su padre puede poseer un arma capaz de eliminar a Mara, por lo tanto tendremos que infiltrarnos entre los piratas para conseguirla. Este es básicamente el argumento inicial del juego, y aunque tal vez no sea muy original si nos dará un amplio abanico de posibilidades a la hora de mejorar nuestro personaje, ya sea que prefiramos dedicarnos a la espada, a las armas de fuego, a la simple fuerza bruta, al robo y al engaño, o por qué no, a la magia vudú, ya que Risen 2 nos ofrece un gran abanico de posibilidades. Incluso podremos tener un mono o un loro que también tienen sus funciones, no os creáis que están de adorno. Para los que no hayáis jugado al anterior juego, a Risen, os comentamos que esta nueva historia trascurre algunos años después del final del primer juego.

La gran novedad de esta versión respecto a la que salió recientemente para PC es que incluye el DLC “El Templo del aire” que nos dará varias horas de juego adicionales. Esta nueva aventura nos dará la posibilidad de descubrir los misterios que alberga el enigmático Templo. Cuando oímos ciertos rumores acerca de que su viejo conocido



Eldric ha sido visto en Antigua, nuestro protagonista se dará cuenta de necesita ponerse sobre la pista para encontrar la Isla de la Tormenta, lugar donde se encuentra el misterioso enclave.

Un punto fuerte que tiene esta entrega es la gran capacidad de decisión que tendremos a la hora de realizar las misiones. Pues no tendremos una sola forma de hacerla, podremos usar la fuerza e intimidar, usar nuestro pico de oro o controlar a nuestro objetivo con la magia vudú, la decisión será nuestra.

A la hora de usar la espada o las armas de fuego también tenemos bastantes posibilidades, desde lanzar arena a los ojos, a cuchillos o lanzarles fuego. Esto también dependerá de los objetos que llevemos y de las habilidades que hayamos potenciado. La pega del sistema de combate viene en la defensa, pues si bien es bastante sencilla y funciona más o menos contra enemigos humanos, no es así contra animales o ataques en grupo, pues la defensa contra los animales no sirve para nada, y respecto a los grupos, en una







situación en la que te estés enfrentando a un individuo con la espada y a varios más con fusiles, ya puedes rezar al dios de la suerte porque es prácticamente imposible esquivar los ataques a distancia, y una vez que recibas un impacto corta en seco cualquier acción que estuvieras haciendo y no solo eso sino que además te deja totalmente desprotegido y sin posibilidad de moverte durante un segundo o así. La situación mejora cuando tengamos compañeros, pero no creáis que mucho. Por otro lado la IA de los enemigos no es demasiado buena, si tenéis problemas con uno demasiado fuerte (sobretodo animales), solo tenéis que subiros a una piedra, y solo por un milagro el enemigo conseguirá alcanzaros, y eso que por el otro extremo es una simple cuesta, pero el animal se quedará dando paseos a tus pies, pudiendo matarlo con armas a distancia, e incluso con armas cuerpo a cuerpo. Otros simplemente parece que no caben por un pasillo pudiéndote quedar a una distancia segura y matarlo sin problemas. Esto último ocurre con criaturas de tamaño considerable.

El mundo de Dark Waters está plagado de islas de un buen tamaño, y para aquél que le guste explorar va a tener espacio de sobra, con cuevas llenas de demonios, termitas gigantes, arañas monstruosas. La pega es que no tendremos un combate naval, pues los desplazamientos entre islas ocurren de forma automática, veremos una cinemática partiendo y otra arribando a



RISEN 2 DARK WATERS

GRAFICOS	8.8	HISTORIA	8.5
JUGABILIDAD	6.3	MUSICA	8.5
		TRADUCCION	6.5

NOTA 7.9

REALIZADO POR JOSE ALCARAZ

puerto y eso es todo. El barco sirve básicamente para dar la orden de partir y para elegir al miembro de la tripulación que quieres que te acompañe por la isla. Por supuesto cada acompañante tiene sus propias habilidades, ya sea la curación, potencia de fuego, saqueo, o colaboración en los combates.

En el apartado gráfico este juego destaca notablemente, pues el juego es más que aceptable. Los entornos con un alto grado de follaje en la selva o las grietas de las casas en la ciudad. Las panorámicas, el mar al atardecer, un templo nativo en todo su esplendor. Además el tiempo transcurre en el juego y podremos ver como anochece y amanece, cambiando drásticamente el aspecto de todo. En la selva de noche veremos muchas sombras y la luz de la luna en pequeños claros mientras que en las ciudades podremos ver como las antorchas provocan juegos de luces y sombras sobre paredes y pavimento.

Para terminar la música del juego está muy conseguida, ambientada en el mundo pirata, así como los sonidos de fondo y el de los animales. Las conversaciones lamentablemente están en ingles, pero los subtítulos se pueden leer perfectamente y todos los menús si están traducidos, así como las descripciones de los objetos.

CONCLUSIÓN

En definitiva, un juego que si bien se encuentra a un abismo de distancia respecto a su predecesor, sigue teniendo carencias, sobre todo en la jugabilidad, aunque se complementa con la gran cantidad de horas de juego incluidas más las añadidas con el DLC.





GENERO: AVENTURA GRAFICA

PLATAFORMAS: IOS

DISTRIBUIDORA: ---

DESAROLLADORA: G5 ENTERT.

BIGFOOT: HIDDEN GIANT

Bigfoot es un título ambientado en una criatura legendaria, también conocida como Pies grandes. La gente empieza a mandar sus impresiones aportando pues que ha sido vista esta criatura. En una de ellas se puede observar como ha aparecido una sustancia química al lado de una reserva natural, algo que provoca bastantes impresiones. La criatura anda suelta y ha pasado incluso por la casa de nuestra protagonista Linda, dejando su marca. Ella decide pues buscar información y seguir los pasos de Bigfoot. Estos pasos la llevaran al parque nacional Brownswood al lado de una planta química, Axeswim. Nuestro cometido en la aventura será buscar pistas y resolver puzzles mediante el uso de nuestra percepción en los escenarios, donde tendremos que interactuar con el entorno. Además podremos contar con la posibilidad de disfrutar de unos minijuegos, algo que sin duda siempre viene bien para disfruta aún más. El argumento es curioso y sus gráficos son bastante buenos. Para finalizar, Bigfoot es un juego entretenido que aprueba su objetivo, divertir.

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

GENERO: AVENTURA GRAFICA

PLATAFORMAS: IOS

DISTRIBUIDORA: ---

DESAROLLADORA: G5 ENTERT.



NIGHTMARES FROM THE DEEP

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

Nightmares From The Deep es un título que nos sumerge en una asombrosa aventura. Su argumento nos enseña a un pirata que años atrás fue condenado a muerte. En la actualidad, una madre y una hija se encargan de un museo que ha recibido un paquete que contiene el cuerpo del pirata. Sin embargo, aunque todo parece un día normal algo provoca que el pirata resucite de su despertar provocando que su furia y su necesidad de recuperar a su amor le lleve a secuestrar a la hija de nuestra protagonista, por lo que nuestra labor será ir en su busca.

Aunque no es argumentalmente una obra maestra cumple con su cometido con una trama suficiente para engancharnos en esta aventura. En lo que respecta a la jugabilidad Nightmares tiene lo esencial para el estilo que nos da. Nuestro objetivo será ir interactuando con el entorno, buscando los objetos claves y lo que debemos de hacer. Una manera simple de tener que pensar para poder avanzar. Con los dedos ampliaremos el escenario o nos alejaremos para interactuar de una forma más cómoda. Sus gráficos y la banda sonora están más que aprobados y merecen ser vistos y escuchados. Acierta con el argumento y con la esencia de lo que se quiere dar. Y por supuesto cuenta con una edición coleccionista bastante interesante que cuenta con una apartado de arte conceptual digno de elogio, una nueva aventura, escenas de objetos ocultos, videos y minijuegos lo que hará que más allá de jugar a la historia que nos ofrece, nos entretengamos con otras posibilidades. Nightmares From The Deep aprueba muy bien el examen y por tanto, está en la lista de juegos que no pueden faltar.

GENERO: AVENTURA GRAFICA

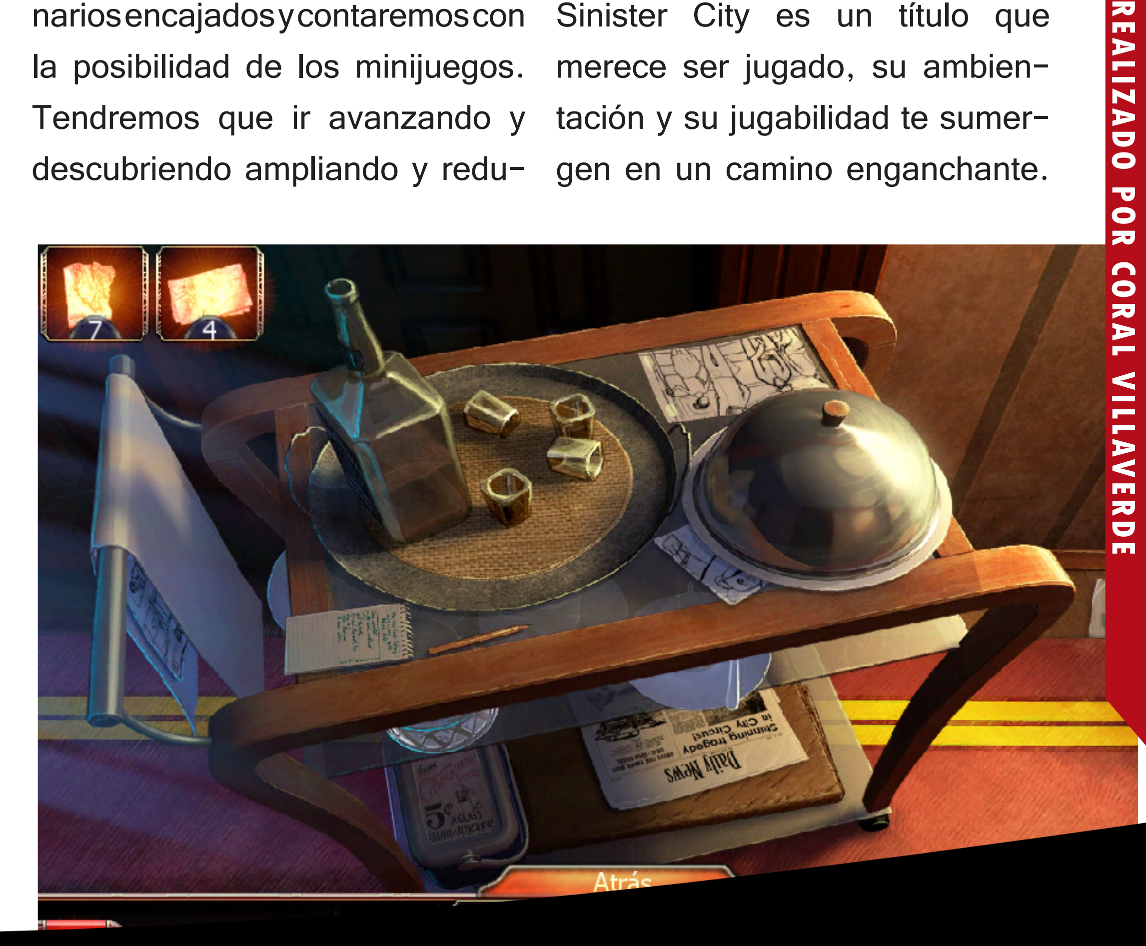
PLATAFORMAS: IOS

DISTRIBUIDORA: ---

DESAROLLADORA: G5 ENTERT.

SINISTER CITY: VAMPIRE ADVENTURE

John vive con normalidad con su mujer Nina, hasta que un día los vampiros se la llevan a Sinister City, una ciudad habitada por estas criaturas. John tendrá que viajar a este lugar con el fin de poder recuperar a su mujer de las manos de estas terribles criaturas, todos ellas controlados por el conde Orlak. Su ambientación está ligada a la perfección con la historia, pues seremos absorbidos por un mundo oscuro. Para pasar a través de estos escenarios y encontrar nuestro objetivo tendremos que resolver puzzles y encontrar pistas. Veremos pues numerosos escenarios encajados y contaremos con la posibilidad de los minijuegos. Tendremos que ir avanzando y descubriendo ampliando y reduciendo la pantalla con los dedos. Sinister City es un título que merece ser jugado, su ambientación y su jugabilidad te sumergen en un camino enganchante.



REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

GENERO: ARCADE

PLATAFORMAS: PS3

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

DESAROLLADORA: DEEP SILVER



ESPECIAL VIDEOJUEGOS

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

¿Quién quiere ser millonario? ¿Es un programa de televisión famoso que ha recorrido multitud de adaptaciones a otros países. Ahora se quiere hacer hueco de otra forma, mediante la posibilidad de meternos en el papel de concursantes a su adaptación como videojuego. Las reglas serán básicas, intentar contestar todas las preguntas hasta llegar al dinero máximo. Tendremos la posibilidad de optar por tres comodines que intentaran facilitarlos el camino: el de la llamada, el del público y el del 50 por ciento. Un juego entretenido donde de pondremos poner a prueba nuestros conocimientos y que mejor además ahora con este nuevo pack con preguntas relacionadas con videojuegos. Dentro de estas preguntas podremos disfrutar de temas más actuales hasta más pasados, por así decirlo una gran variedad que nos pondrá de verdad prueba y que encantará a todos aquellos que les guste los videojuegos.



GENERO: AVENTURA GRAFICA

PLATAFORMAS: IOS

DISTRIBUIDORA: ---

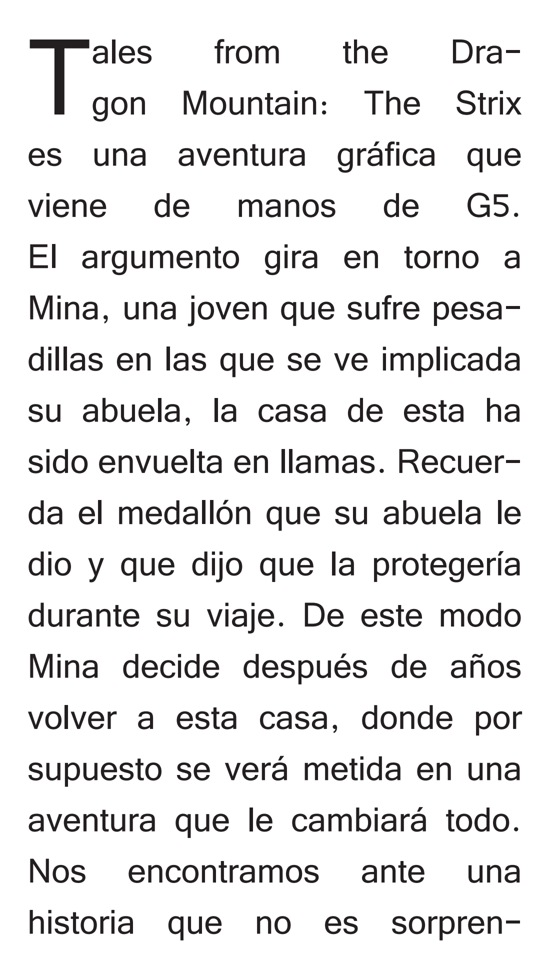
DESAROLLADORA: G5 ENTERT.



TALES FROM THE DRAGON MOUNTAIN



REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE



Tales from the Dragon Mountain: The Strix es una aventura gráfica que viene de manos de G5. El argumento gira en torno a Mina, una joven que sufre pesadillas en las que se ve implicada su abuela, la casa de esta ha sido envuelta en llamas. Recuerda el medallón que su abuela le dio y que dijo que la protegería durante su viaje. De este modo Mina decide después de años volver a esta casa, donde por supuesto se verá metida en una aventura que le cambiará todo. Nos encontramos ante una historia que no es sorprendente, pero que es suficiente. Como siempre, su jugabilidad es esencial y encaja a la perfección con el modo de juego. Ampliaremos o reduciremos la visión de los lugares con un movimiento de dedos. Tendremos que ir buscando por el escenario los objetos necesarios para continuar. Para aquellos a los que les cueste más encontrar los objetos o saber que hacer, a su disposición estará un botón que te señala lo próximo que tienes que hacer. Los rompecabezas por lo tanto, es uno de esos elementos esenciales de esta parte del juego. Durante la historia además podremos toparnos con seres mitológicos. Sus gráficos concuerdan con lo que se presenta. Tales from the Dragon Mountain: The Strix es un juego entretenido y que te permitirá disfrutar en tus ratos libres.

GENERO: PUZZLE

PLATAFORMAS: PC

DISTRIBUIDORA: GAMERSGATE

DESAROLLADORA: MEMBRANOS INT. MEDIA STUDIO

deadend cerebralvortex

REALIZADO POR JOSE ALCARAZ

Hacía mucho tiempo que no veía un juego de laberinto, y aunque pueda parecer aburrido a las nuevas generaciones de jugones, seguro que a los de la vieja escuela y a los que les gusta quebrarse la cabeza con laberintos les va a encantar.

En Dead End Cerebral Vortex nos encontramos ante un juego en el que el único objetivo es cruzar todos los laberintos que nos ponen delante cogiendo todos los objetos que nos encontramos por el camino. Y aunque esto puede parecer simple dicho



así, no lo es, pues tendremos paredes que se hacen solidas o al contrario paredes solidas que se pueden atravesar, además de visión limitada, y por supuesto la posibilidad de no saber dónde estamos, pues después de todo se trata de un laberinto.

La escusa que tenemos para estar en esos lugares es que nos encontramos atrapados en el interior de nuestra mente y tendremos que recoger los trozos de nuestra alma que están desperdigados por los distintos niveles de nuestro subconsciente, representados en forma de laberinto, si queremos despertar. Pero también tendremos ayudas, luces que nos ayudarán a ampliar el radio de visión, botes de pintura con los que dejaremos huellas para así saber por donde hemos pasado, palancas que invertirán la realidad permitiendo cruzar muros que antes eran sólidos y teletransportes que nos llevarán a otras áreas del mismo laberinto. Y os aseguro que todas estas ayudas serán necesarias, pues el juego, exceptuando la primera pantalla que hace la vez de tutorial, tiene una dificultad bastante elevada, haciendo que nos perdamos con facilidad.



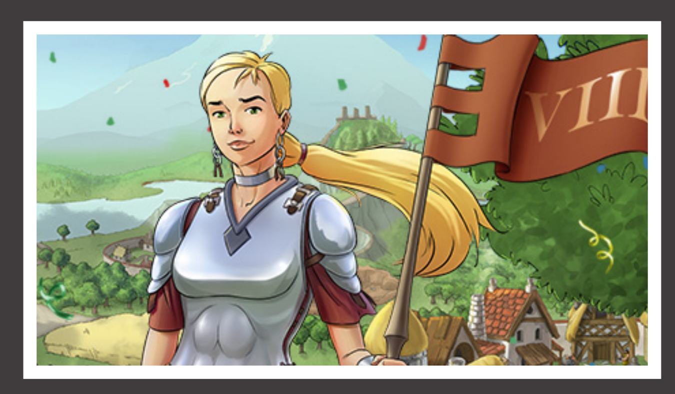
Gráficamente no es muy destacable, con texturas simples y sin juegos de luces ni cosas por el estilo a lo que estamos acostumbrados últimamente, lo cual resulta hasta refrescante.

La jugabilidad es sencilla, con el ratón nos moveremos hacia delante y si clickeamos en los bordes de la pantalla girará a derecha e izquierda. Y eso es todos los movimientos que necesitaremos para movernos por los escenarios, pues para recoger los objetos simplemente tendremos que pasar por encima de ellos.

CONCLUSIÓN

Este es un juego para los que están cansados de pegar tiros y para todo aquel que piense que la dificultad de un juego está en pensar y no en esquivar balas.

TRAVIAN ESTÁ DE CUMPLEAÑOS



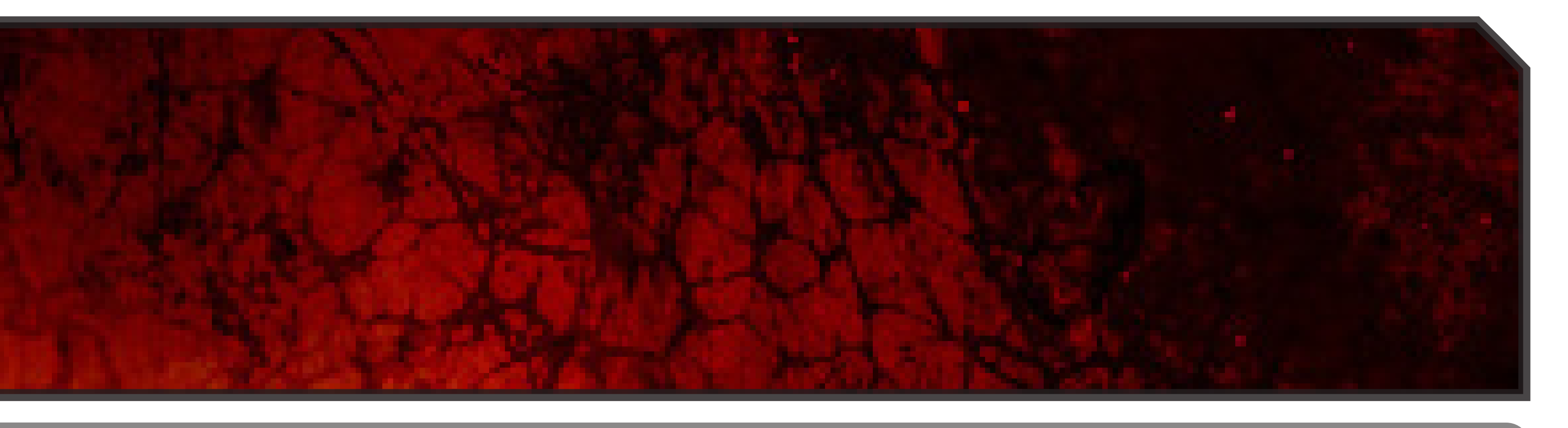
Travian, el conocido juego de estrategia multijugador en línea, cumple añitos, y nada más y nada menos que 8. Para celebrarlo han pensado meter novedades en el juego, entre ellas, de las profesiones ya conocidas, como novedad ha sido incluida la profesión de heroína, podremos elegir el color, el estilo del pelo o su expresión entre muchas otras opciones.

FX

FX nos trae nuevos juegos y ac
cio de 4,95€. Aparece una ed
gos para PC totalmente en es
a color. Los juegos que están i
son: Drakensang, King's Bour
Crazy Machines 2, Trials 2, S
chos más.

DESCARGA

"The Drunken Whaler" es el n
de este juego que pronto ver
go de acción en primera person
encarnaremos a un asesino con p
por la sed de venganza. El juego
el 11 de octubre de este año.



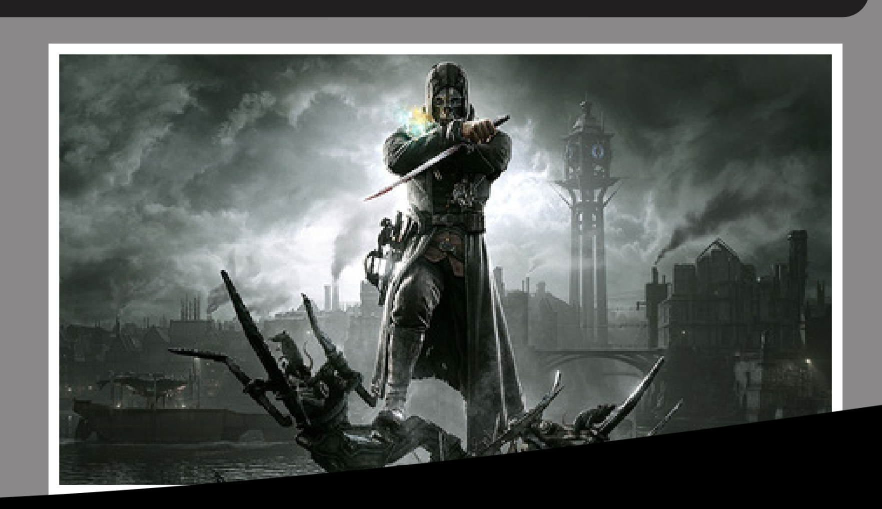
INTERACTIVE NO SUBE LOS PRECIOS

demás al modesto pre-
dición limitada de jue-
spañol y con manuales
ncluidos en esta oferta
nty – Armored Princes,
Sherlock Holmes y mu-

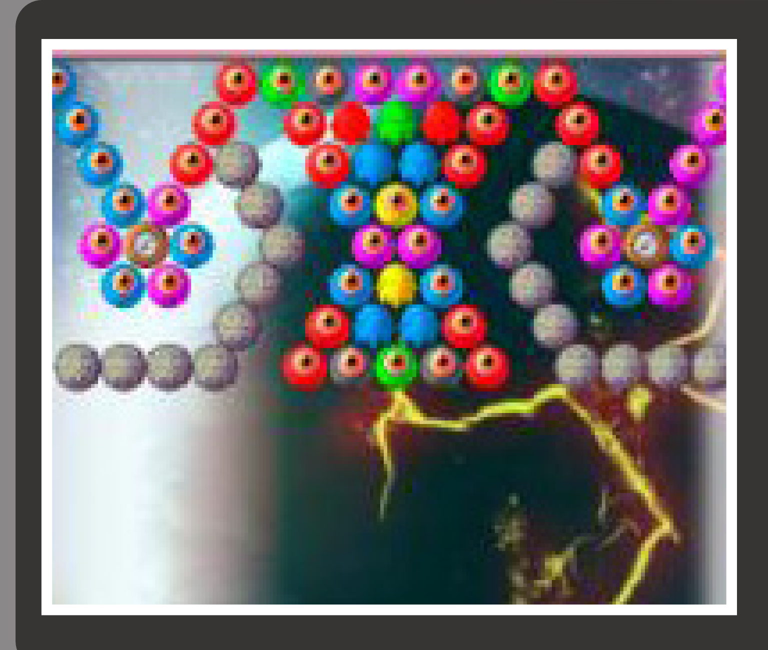


LA CANCIÓN DEL TRÁILER DE DISHONORED

nombre del escalofriante tráiler
rá la luz. Dishonored es un jue-
a de Arkane Studios, en el cual
poderes sobrenaturales movido
estará disponible nuestro país



KLOPEX GALACTIC BUBBLE DISPONIBLE PARA IOS Y ANDROID



G4M3 Studios anunció el lanzamiento de su videojuego: Klopex Galactic Bubble, su tercer lanzamiento para plataformas móviles se basa en un clásico de máquinas recreativas, pero renovado con nuevas pruebas, jefes finales y desafíos. Klopex Galactic Bubble está ya disponible gratuitamente en el App Store y en el Play Store de forma gratuita.

TENEMOS UN NUEVO SKYLANDERS GIANT



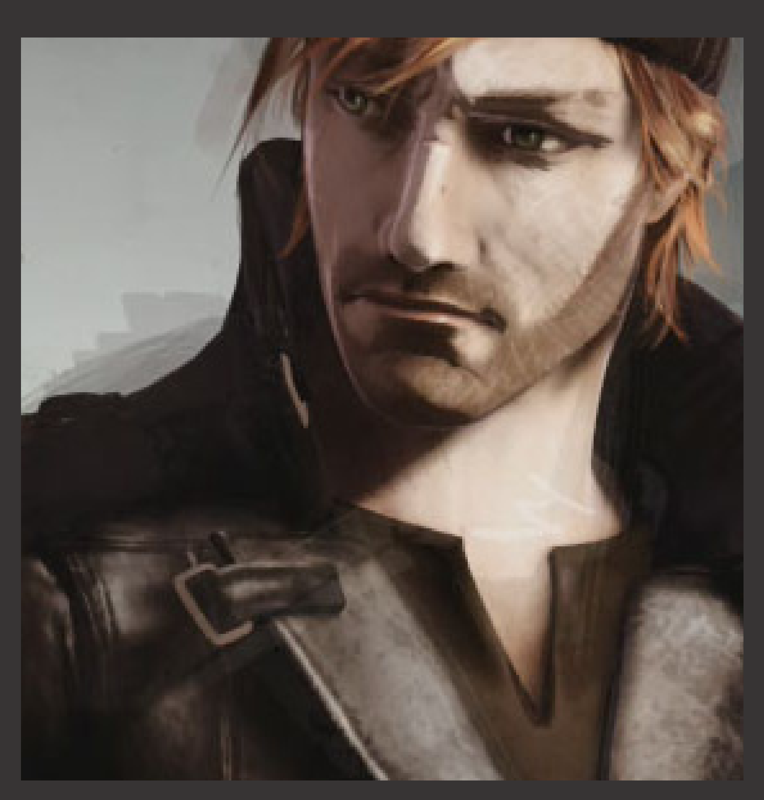
Crusher es el nombre del nuevo personaje para Skylanders Giant. Desde la primera vez que Crusher se puso el casco minero de su padre, ya supo que su verdadera vocación era la de aplastar piedras. Este el comienzo de la historia de este nuevo personaje ¿Queréis saber más? Pues ya sabéis.

AUMENTA EL CATALOGO DE WIIU CON FUNKY BARN



La desarrolladora Tantalus nos trae un juego donde tendremos que recoger animales, interactuar con ellos uno a uno, controlar las alocadas máquinas e instalaciones o levantar estructuras. Tendremos que gestionar una granja manejando el ganado, los cultivos y una amplia variedad de maquinaria agrícola.

¿TE GUSTA LA INVESTIGACIÓN Y LOS PUZLES?



Red Johnson's Chronicles – One Against All ahora está disponible en PSN y XBOXLive. Tomaremos el rol del detective Red en Metropolis City. En este nuevo episodio tendremos que ayudar a Red a salvar a su hermano secuestrado. El juego nos ofrecerá más de 8 horas de puro entretenimiento.

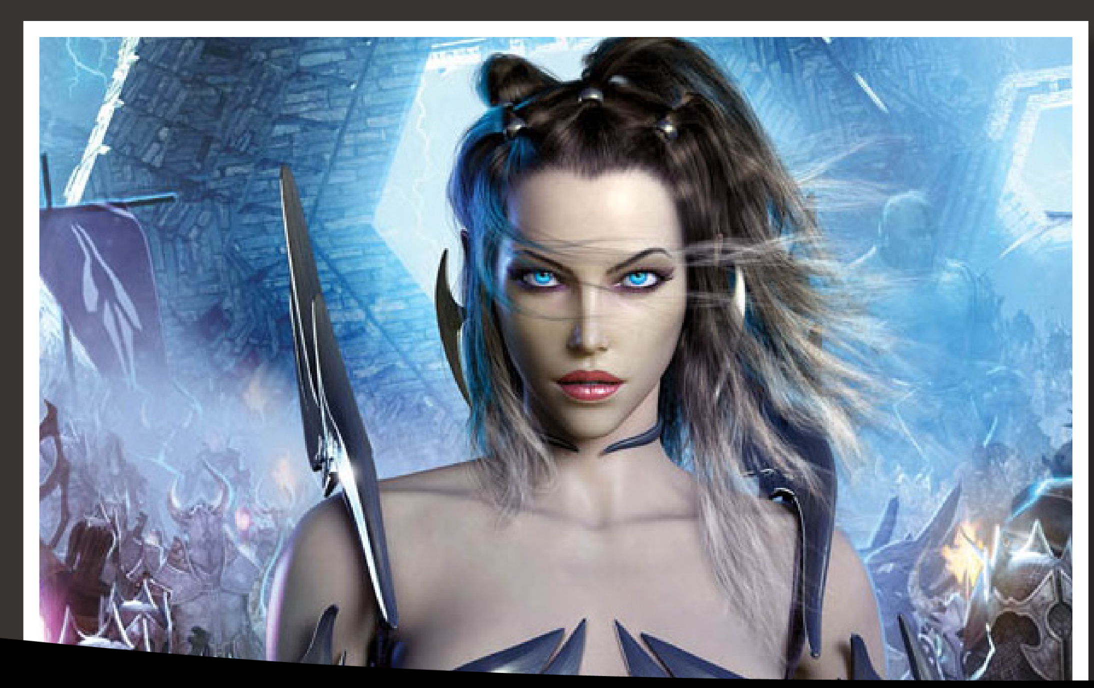
http://jfrteam.deviantart.com/gallery

BOWSER, SOY MARIO TENEMOS A TU HIJO , SÍ QUIERES VOLVER A VERLO PREPARA UN MILLÓN DE MONEDAS

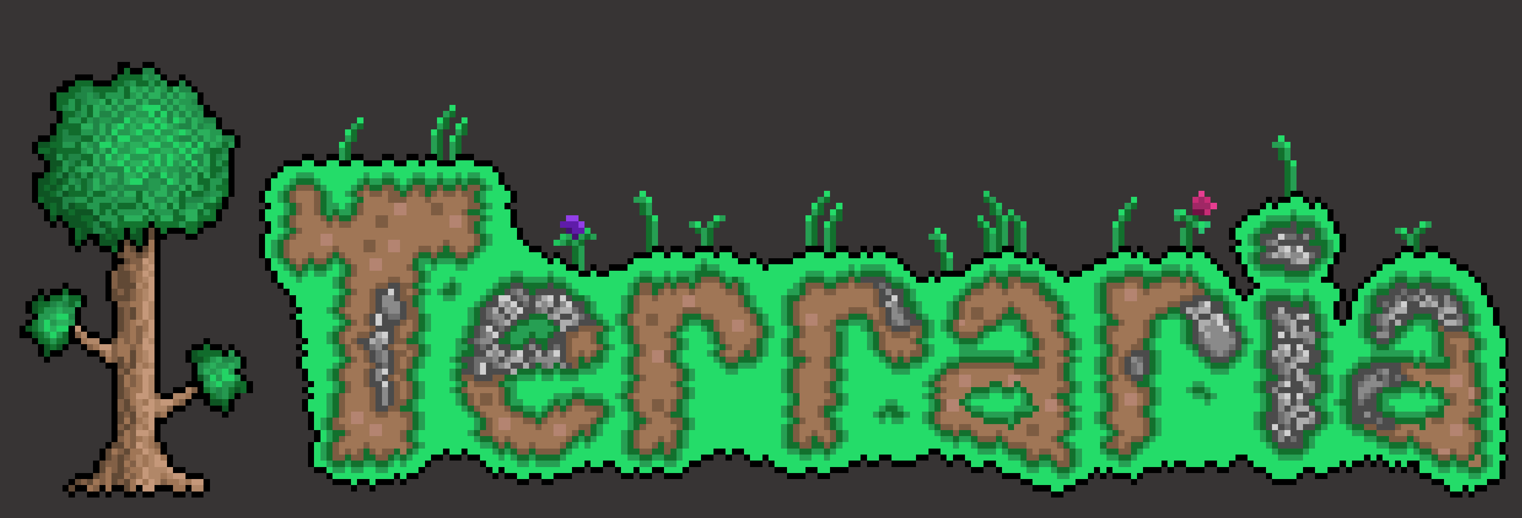
NO , POR PEACH NO ,QUIERO EL DINERO

RIFT ADQUIERE OTRA ACTUALIZACIÓN

Trion introduce contenido en el que pueden participar gremios formados por miembros de todas las facciones, y una nueva Instant Adventure: Scarwood Reach.



TERRARIA, LLEGA A LAS CONSOLAS



Terraria es un juego de scroll lateral que tiene lugar en mundos enormes y brillantes, donde se puede experimentar la acción y la aventura de forma libre y abierta. Re-logic, el estudio de su desarrollador y creador Andrew Spinks, lanzó el juego en 2011 y ahora ha llegado a PSN y XBOXLive.



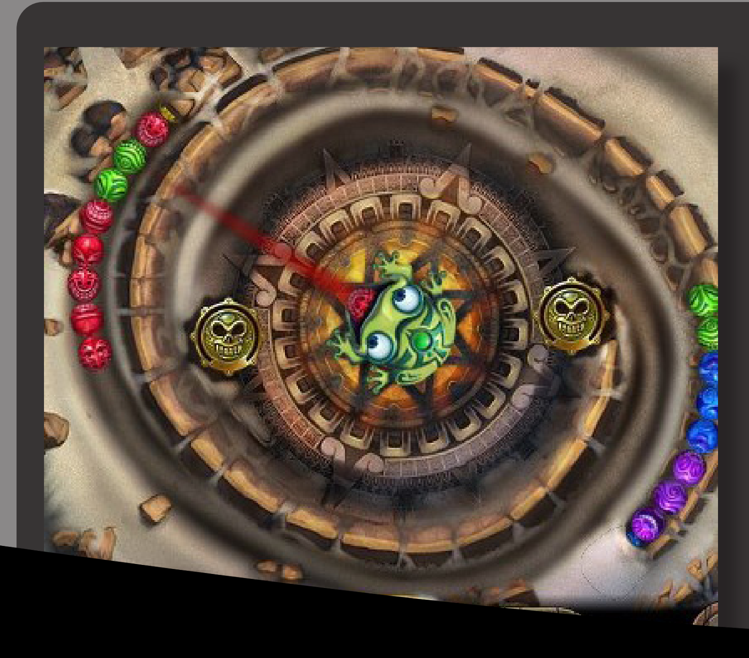
ARGO ONLINE: INCORPORA UN NUEVO SISTEMA DE ARENAS



Este juego ya había sido publicado anteriormente para iPhone e iPod Touch. Dishonored: Rat Assassin te permitirá poner a punto tus habilidades como asesino a la vez que ayudas a despejar las calles de Dunwall de ratas, la fuente de la temible enfermedad mortal que está afectando a los habitantes de la ciudad.

Para más información visitar:
www.ratassassin.com

POPCAP GAMES LANZA LA SIGUIENTE GENERACIÓN DE ZUMA BLITZ

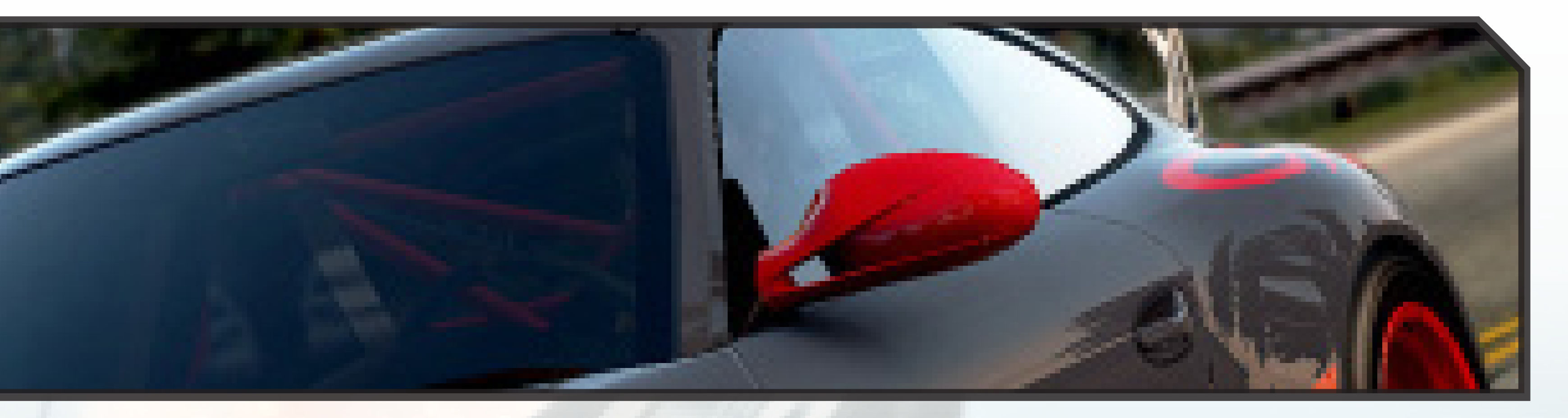


Zuma Blitz: Kroakatoa Island ha llegado a Facebook. La evolución de la popular franquicia ofrece un juego notablemente mejorado, nuevos power-ups, funcionalidades sociales ampliadas y potentes y nuevas capacidades. El juego cuenta con más de 110 niveles, 10 tipos de poderes, y podrás compartir regalos con tus amigos de Facebook.

DEAD ISLAND RIPTIDE SALDRÁ EN 2013

Por todos es conocido el juego Dead Island. Un mata zombis que ha roto moldes. Pues bien Deep Silver ya ha anunciado la nueva entrega de este juego. Con el nombre Dead Island Riptide, este nuevo juego nos aportará nuevos elementos como los cambios climáticos que afectaran a nuestra visibilidad, así como un nuevo personaje con habilidades únicas que se unirá al equipo.





SACRED 3 Y SU PRELUDIO ANUNCIADOS PARA 2013

Esta nueva entrega es una adictiva experiencia de acción y rol que ofrece una jugabilidad accesible pero sofisticada al mismo tiempo. Hasta cuatro jugadores pueden unirse en la batalla contra el Imperio de Ashen en un apasionante modo cooperativo, en el que no solo habrán de luchar contra los agresores imperiales, sino competir entre sí en un ambiente de rivalidad amistosa.

El preludio de la historia de Sacred 3 se podrá conocer en el videojuego de acción y lucha de desplazamiento lateral Sacred Citadel



SPORTS CHAMPIONS 2 SE PONDRÁ A LA VENTA EL PRÓXIMO 1 DE NOVIEMBRE

En poco más de un mes, los amantes de los deportes y de PS3 podrán volver a empuñar el mando de PlayStation Move y luchar por la medalla de oro con gran precisión y de la forma más divertida.

NAMCO BANDAI Y BITCOMPOSER ONLINE HA ANUNCIADO UN SIMULADOR DE PARQUES DE ATRACCIONES PARA NAVEGADOR

Coasterado es un juego que hará las delicias de los amantes de las montañas rusas y de los juegos de construcción, ya que combina ambos elementos en un innovador juego para navegadores. El objetivo es conseguir que los jugadores dejen volar su imaginación y diseñen sus propios parques de atracciones usando los accesorios y elementos necesarios que tendrán a su disposición.





MÁS EXTRAS PARA RESIDENT EVIL 6

Capcom, ha confirmado que la experiencia de juego en Resident Evil 6 se completará con el lanzamiento de tres nuevos modos de juego y contenidos adicionales, que se lanzarán con posterioridad al lanzamiento de esta esperada producción, el próximo 2 de octubre de 2012.

DC ONLINE NO SE QUEDA ATRÁS Y SIGUE ACTUALIZÁNDOSE

Hand of Fate es el nombre de este nuevo DLC. Este nos ofrecerá seis nuevas operaciones repartidas entre héroes y villanos.

MÁS MAPAS CON LA PRECOMPRA DE MEDAL OF HONOR WARFIGHTER

Electronic Arts ha anunciado que La Edición Limitada de Medal of Honor Warfighter incluye el Pack de Mapas The Hunt sin coste adicional con la precompra del mismo.

Y por si esto fuera poco, con la precompra de esta edición tendremos acceso a la Beta de Battlefield 4.





PES 2013 SE LLENA DE LICENCIAS

PES 2013 nos trae un gran número de licencias este año. En total 150 equipos licenciados estarán ahora disponibles en PES 2013, que se suman a las 17 selecciones nacionales licenciadas, entre las que destacan Inglaterra, Italia, Alemania, Francia o España entre las que incluirá entre otros la Liga Francesa, la Liga Holandesa y la Liga BBVA al completo.



FINALMENTE SE HA ANUNCIADO LA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA DRAGON AGE

La nueva entrega de la famosa saga de rol saldrá a finales de 2013 con el nombre Dragon Age 3: Inquisition

TOSHIYUKI KUBOOKA EN EL XVIII SALÓN DEL MANGA DE BARCELONA QUE SE CELEBRARÁ DEL JUEVES 1 AL DOMINGO 4 DE NOVIEMBRE DE 2012

Toshiyuki Kubooka (1963), un reconocido director, ilustrador y diseñador de personajes de la industria audiovisual y de los videojuegos japonesa. Destaca por su trabajo en Nadia: el Secreto de la Piedra Azul, Gunbuster o Batman: Guardián de Gotham como director de animación, como diseñador de personajes en Giant Robo y Yamato 2520, y Recientemente ha dirigido la película Berserk: La Edad de Oro I - El Huevo del Rey Conquistador. En el sector de los videojuegos, Kubooka destaca como director de animación y diseñador de personajes de más de media docena de títulos de la serie Lunar. También ha trabajado como diseñador de personajes en Phantasy Star O, título de la prestigiosa franquicia de SEGA.

WAY OF THE SAMURAI 4 EL 5 DE OCTUBRE

Namco Bandai en colaboración con NIS America anuncian el próximo lanzamiento el día 5 de Octubre de su nuevo juego de Acquire, Way of the Samurai 4 en exclusiva para Playstation 3.

Esta entrega tiene lugar en el pueblo costero de Amihama, varios años después de la llegada de los "Barcos Negros" de occidente que acabaron con el aislacionismo cultural de Japón. Los suburbios de Amihama han sido transformados en una suerte de "Pequeña Inglaterra", llena de edificios de estilo europeo en los que viven colonos extranjeros. Sin embargo, no todo el mundo da la bienvenida a estos nuevos habitantes, y tres facciones distintas, con diferentes ideales, empiezan a formarse.

NUEVA ENTREGA DE EPIC MICKEY A LA VUELTA DE LA ESQUINA

Epic Mickey: el Retorno de Dos Héroes estará disponible el próximo 22 de noviembre para PS3™ y será compatible con el mando de movimiento PlayStation®Move.

XBOX BUSCA AL MAYOR AFICIONADO A LOS VIDEOJUEGOS DE ESPAÑA EN LA SEMANA DEL JUGÓN QUE DARÁ INICIO EL 27 DE SEPTIEMBRE

La Semana del Jugón es una celebración de la cultura "Gamer" que contará con varias iniciativas para premiar a los jugadores más fieles.

Con la colaboración de algunos de los medios de comunicación especializados en videojuegos más importantes, Xbox ha emprendido la búsqueda del mayor jugón de España. Durante las próximas dos semanas, cada uno de los 8 medios participantes seleccionará a uno de sus lectores, que participarán en una gran final en la que tendrán que demostrar su pericia en varios juegos de Xbox 360. El ganador no solo será coronado como el mayor jugón de España, sino que también se llevará un atractivo premio consistente en una televisión Samsung de 46'', una consola Xbox 360, juegos de Xbox 360 y suscripción a Xbox LIVE Gold.

COMUNIDAD ⇄ GAME

→ **Las noticias más interesantes del momento,**

divertidos **minijuegos** con los que entretenerte durante horas, **análisis de los juegos** más actuales, los mejores **vídeos** en alta calidad, un **foro** en el que dar rienda suelta a tus opiniones y poder **compartirlas** con todos los usuarios…

Todo esto y mucho más te espera en la **Comunidad GAME.**



¡Entra y diviértete !




EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
WORLD OF WARCRAFT
MISTS of PANDARIA



CONOCE SIEMPRE
LAS ULTIMAS
NOVEDADES
Qatar Foundation
FIFA
SIGUENOS EN
CREATIVE
FUTURE